

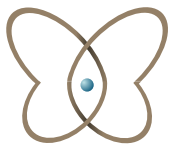
smartview

conseil et formation

2012

Catalogue Formation

dotNET Agile
SharePoint
Java PHP
Management OpenSource
MOA MOE
XP WCF Android Spring Oracle JPA Kanban CMMI Gouvernance Weblogic Linux
MySQL Eclipse Struts Lean



smartview

conseil et formation

dotNET Agile
SharePoint
Java PHP
Management OpenSource
MOA MOE

XP WCF Android eZpublish Spring Oracle Projet
Kanban JPA CMMI Gouvernance Weblogic Linux
MySQL Eclipse Struts
Lean

Construire un avant projet

Ce séminaire explique pourquoi et comment préparer un projet de système d'information ; il détaille toutes les facettes de la phase d'avant-projet pour définir correctement le triangle " périmètre, coût, délai " et garantir le succès du futur projet : s'assurer de l'opportunité et de la faisabilité du projet, identifier les parties prenantes, les principaux risques et baser le projet sur la valeur ajoutée réelle de ce dernier. Ce séminaire s'adresse à tous les acteurs impliqués dans l'amont des projets de Système d'information, tant côté maîtrise d'ouvrage que maîtrise d'oeuvre : maîtres d'ouvrage, DSI, responsables de projets maîtres d'oeuvre, responsables d'étude...

1- Comprendre la gestion de projets et définir la place de l'avant projet

- Définitions et fondamentaux de la gestion des projets informatiques
- Démarches de projets standards et agiles
- Typologies de projets
- Acteurs et organisation d'un projet
- Constats et bilans sur les projets informatiques
- Importance de l'avant projet

2- Mesurer l'intérêt du projet "avant tout" :

- Préparer et organiser l'équipe d'avant projet
- Etape d'initialisation (opportunité du projet ?)
- Etape d'étude (faisabilité du projet ?)
- Etape de mesure du ROI du projet (rentabilité et valeur ajoutée du projet ?)
- Etape de validation officielle ('GO' du projet)

3- Préparer le projet pour assurer sa réussite

- Analyser le contexte du projet
- Définir le périmètre précis du projet
- Contractualiser avec la MOE et la sous-traitance
- Concevoir et valider la gouvernance du projet
- Analyse du risque avant de lancer le projet
- Audit de l'avant projet
- Lancer le projet...

Durée 2 jours
Tarif 1 100 € HT
Lieu Montpellier
Prochaines sessions :

- 09 au 10/02/2012
- 25 au 26/04/2012

Objectifs

- Découvrir les concepts clés de la gestion de projet
- Comprendre la place et l'importance de l'avant projet dans le projet global
- Savoir décomposer et valider les étapes d'un avant projet
- Savoir définir et préparer un projet dans toutes ses dimensions
- Savoir lancer un projet

Public

- Maîtrises d'ouvrage
- Assistances à Maîtrises d'ouvrage
- Chefs de projet,
- Directeurs de projets,
- Managers,
- DSI,
- Ainsi que tout acteur impliqué dans l'élaboration et le lancement d'un projet

Pré-requis

- Connaissances de base en gestion de projets informatiques

Méthode pédagogique

- Théorie : 75%
- Cas pratiques : 25%

La démarche de recueil des besoins et de rédaction d'un cahier des charges

L'expression et la formalisation des besoins Métier sont une des étapes incontournables des projets informatiques. Cette formation vous apportera une méthode fiable pour réaliser une expression des besoins complète et cohérente, rédiger un cahier des charges pertinent et conforme aux standards. Vous apprendrez notamment à organiser des ateliers utilisateurs, à formaliser leurs exigences, à les prioriser sur la base de critères qui structureront la validation des besoins et la définition du périmètre fonctionnel.

1- CADRAGE INITIAL DU PROJET

- De la naissance du besoin aux études préalables
- La formalisation des objectifs du projet et de son périmètre
- L'engagement du sponsor
- L'étude de cadrage

2- RECUEIL DU BESOIN

- Définition des objectifs de la phase de recueil du besoin
- Préparation de la phase de recueil du besoin : planification de la campagne d'entretiens / élaboration d'un guide d'entretien
- Organisation et animation d'un entretien et d'un groupe de travail
- Techniques de communication

3- ANALYSE ET RESTITUTION DES BESOINS

- L'importance des comptes rendus d'entretien
- Synthèse des besoins et analyse de la valeur
- Définition du périmètre fonctionnel et lotissement de projet
- Restitution de la phase de recueil des besoins auprès des utilisateurs

4- LE CAHIER DES CHARGES

- Définition, objectifs et enjeux du cahier des charges
- Les impacts sur le projet d'un mauvais cahier des charges
- Le plan type d'un cahier des charges

5- REDACTION DU CAHIER DES CHARGES

- Plan type d'un cahier des charges
- Cas de l'appel d'offre public
- Passage de l'expression des besoins au cahier des charges fonctionnel
- La partie technique
- Les différents acteurs intervenants dans l'élaboration du cahier des charges
- Les méthodes de validation du cahier des charges

Durée 2 jours
Tarif 1 100 € HT
Lieu Montpellier
Prochaines sessions :

- 01 au 02/03/2012
- 23 au 24/04/2012
- 07 au 08/06/2012

Objectifs

- Apprendre à recueillir, analyser et formaliser les besoins des utilisateurs.
- Comprendre le rôle fondamental du cahier des charges et savoir l'élaborer
- Appréhender le rôle de la maîtrise d'ouvrage dans la dynamique du projet (communication projet, implication des acteurs...)

Public

- Assistance Maîtrise d'Ouvrage (AMOA), MOA, Chef de projet, Responsable de département.

Pré-requis

- Avoir une bonne connaissance de la gestion de projets, si possible MOA.

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

Gestion de la connaissance (Knowledge Management)

Les connaissances acquises au fil des années par les collaborateurs de l'entreprise sont un capital très précieux, pour le présent et pour l'avenir. Il faut préserver l'existant, mais également se préoccuper de créer de nouvelles connaissances en valorisant et en confrontant les expertises des collaborateurs. Ce séminaire vous permettra de découvrir les concepts, le champ d'application, les objectifs et les outils associés à une stratégie de gestion des connaissances (KM).

1- Introduction et concepts

- Définitions et terminologies liées à la gestion des connaissances
- Enjeux et concepts de la gestion des connaissances
- Champs d'application de la gestion des connaissances
- Gestion de l'information vs gestion de la connaissance (différences et convergences)
- Modélisation de la connaissance
- Liens possibles avec les usages et les outils standard du système d'information

2. Les objectifs d'un projet de gestion des connaissances

- Valoriser un potentiel humain
- Partager et exploiter les connaissances implicites et explicites de l'entreprise
- Favoriser la créativité et les synergies par la mise en commun et la confrontation des connaissances
- Augmenter la productivité et la qualité du travail des collaborateurs
- Assurer l'intégration des nouveaux collaborateurs et le départ des anciens dans les meilleures conditions de transfert des savoirs et savoirs faire
- Permettre la mise en œuvre d'une stratégie d'entreprise efficace

3. Les outils de gestion des connaissances

- Rappel sur la place des outils dans la gestion des connaissances
- Les types d'outils: les outils spécialisés de KM / les outils participant au KM
- Etude détaillée des outils de gestion des connaissances

4. La démarche et l'organisation d'un projet de KM

- « Comment et avec qui » lancer une démarche de KM ?
- Choisir nécessairement un champ d'application restreint
- Démarche classique d'un projet de type KM
- Evolution classique de l'envergure des projets de KM
- Les facteurs de risques et de succès d'un projet de KM
- Démarche standard possible pour un pilote et généralisation
- Les critères de choix d'un outil de KM
- Animation de la démarche KM

5. Etude de cas concrets 6. Synthèse

Durée 1 jour
Tarif 600 € HT
Lieu Montpellier

Prochaines sessions :

- 27/03/2012
- 11/05/2012

Objectifs

- Découvrir les concepts clés et les fondamentaux de la connaissance
- Comprendre les objectifs et les moyens de la gestion des connaissances
- Découvrir les outils et les solutions logicielles de gestion des connaissances
- Savoir organiser et piloter un projet de gestion des connaissances

Public

- Maîtrises d'ouvrage,
- Assistance à maîtrise d'ouvrage,
- Directions métiers,
- Chefs de projet,
- Directeurs de projets,
- Managers,
- DSI,
- Ainsi que tout acteur impliqué dans la mise en place d'une démarche de gestion des connaissances.

Pré-requis

- Aucune

Méthode pédagogique

- Théorie : 75%
- Cas pratiques : 25%

Travail Collaboratif

Ce séminaire vous permettra de comprendre les enjeux du travail collaboratif à tous les niveaux de l'entreprise. Il vous apportera une vision précise des usages, des méthodes et des solutions technologiques envisageables en matière de collaboration, ainsi que de leur mise en oeuvre dans le système d'information. Ce séminaire s'adresse aux responsables opérationnels qui veulent améliorer leur organisation, aux responsables informatiques et à tous ceux qui veulent faire évoluer les pratiques de travail en équipe au moyen d'outils collaboratifs d'entreprise.

1- Enjeux, Apports et Concepts - Enjeux du travail collaboratif - Apports pour l'entreprise - Concepts et fondamentaux :

- Définitions
- Connaissance et Knowledge Management
- Interactions collaboratives
- Processus cyclique de collaboration
- Trèfle fonctionnel – modèle d'Ellis des « 3C »
- Catégorisation des pratiques collaborative

2- Usages

- Web 2.0 : effet de mode ?
- Collaboration en groupe et collaboration en réseau
- Les principaux usages du travail collaboratif
- Bilan des projets collaboratifs des 10 dernières années...

3- Solutions technologiques

- Le Web comme modèle informatique universel - Les composants techniques de la collaboration - Inventaire des solutions / comparatifs / démonstrations

- Les outils de communication > synchrone & asynchrone
- Les outils de gestion d'informations et de la connaissance
- Les outils de coordination

4- Conduite d'un projet de travail collaboratif

- Enjeux
- Démarche de projet type
- Préparation du projet
- Réalisation du projet

Durée 2 jours
Tarif 1 200 € HT
Lieu Montpellier

Prochaines sessions :

- 22 au 23/02/2012
- 02 au 03/04/2012
- 04 au 05/06/2012

Objectifs

- Découvrir les concepts clés, les usages, les outils et les bonnes pratiques de projet pour collaborer efficacement en entreprise

Public

- Maîtrise d'ouvrage,
- Directions métiers,
- Chefs de projet,
- Directeurs de projets
- Managers, DSI
- Ainsi que tout acteur impliqué dans la mise en place d'une collaboration en entreprise au travers des NTIC

Pré-requis

- Aucun

Méthode pédagogique

- Théorie : 75%
- Pratique : 25% (démonstrations)

Gestion de projet

La gestion de projet est une discipline complexe et rigoureuse : elle exige la définition préalable d'objectifs clairs et réalistes fixés par un commanditaire, la mise en oeuvre d'un cadre de fonctionnement partagé par tous les acteurs, des pratiques de travail en commun et des outils adaptés au projet, ainsi que le pilotage de l'équipe par une autorité respectée et attentive : le chef de projet. Cette formation vous permettra de comprendre les fondamentaux de la gestion de projet en mode séquentiel et d'appliquer une démarche méthodologique opérationnelle pour maîtriser et mener à bien des projets de tailles variées.

1- INTRODUCTION A LA GESTION DE PROJET

- Qu'est ce qu'un projet ?
- Le triptyque Qualité /Coût / Délai
- Réussite et échec d'un projet
- Les grandes démarches de gestion de projet

2- PREPARER LE PROJET

- Lancement
- Clarification des enjeux
- Définition des objectifs
- Identification des parties prenantes
- Organisation de l'équipe de projet
- Définition du périmètre
- Préparation du cahier d'expression des besoins
- Estimation des charges
- Etablissement du budget / ROI / Planning
- Contractualisation

3- REALISER LE PROJET

- Cycle du projet
- Planification et organisation des tâches
- Gestion des exigences et des contraintes
- Gestion des développements
- Gestion des tests et de la recette
- Gestion de la configuration
- Gestion de la documentation
- Gestion de la qualité
- Gestion des formations
- Gestion de la conduite du changement

4- PILOTER LE PROJET

- Le « mode projet »
- Coordination et pilotage de l'équipe projet
- Gestion du planning
- Gestion des ressources
- Gestion des risques
- Gestion des indicateurs
- Gestion des instances de projet
- Communication avec les parties prenantes

5- CLOTURER LE PROJET

- Que veut dire terminer un projet ?
- Gestion du transfert de compétence
- Gestion du passage en maintenance
- Gestion du bilan de projet
- Capitalisation

Durée	3 jours
Tarif	1 550 € HT
Lieu	Montpellier

Prochaines sessions :

- 27 au 29/02/2012
- 25 au 27/04/2012
- 11 au 13/06/2012

Objectifs

- Savoir gérer et piloter un projet informatique

Public

- Chefs de projet, Futurs chefs de projet, Responsables fonctionnels, Responsables techniques, Responsables métiers, Managers.

Pré-requis

- Aucun. Il est cependant préférable d'avoir déjà participé à un projet informatique.

Méthode pédagogique

- Théorie : 75%
- Pratique : 25%



Processus et livrables projet

Cette formation vous présentera un ensemble de bonnes pratiques basées sur la définition de processus et de livrables structurés et réutilisables. Elle vous permettra d'appréhender les différentes phases et résultats attendus d'un projet.

1- Introduction à la démarche de gestion de projets

- Organisation en mode projet.
- Acteurs, rôles et responsabilités.
- Enjeux et risques du projet logiciel

2- Processus d'ingénierie

- Etapes d'un projet : architecture du cycle de vie, les facteurs internes et externes. Les composants en entrée/sortie et les composants à produire à chaque étape.
- Préparation et planification : Plan d'assurance qualité, Plan projet, Plan de développement.
- Spécification : spécifications des exigences et dossier de définition des besoins.
- Conception : dossier de conception générale et dossier de conception détaillée.
- Construction : dossier de programmation, dossier de tests unitaires et cahier de tests, fiches d'anomalies.
- Intégration : dossier de tests d'intégration et dossier de tests de validation.
- Exploitation : dossier d'installation et dossier de maintenance, fiches de demande de maintenance.

3- Processus horizontaux

- Documentation : dossier de documentation.
- Configuration : fiches de configuration standard et dossier des configurations.
- Assurance qualité : dossier d'assurance qualité.
- Vérification et validation : grilles d'évaluation à la conformité et fiches de recette. Procès verbaux de recette.
- Revue croisée : compte rendu et plans d'actions.
- Audit : grille d'audit, compte rendu d'audit, préconisations.
- Résolution de problème : graphe des causes et plans d'actions.
- Utilisabilité : dossier de performance du processus.

4- Processus organisationnels

- Management et organisation.
- Gestion de la qualité : référentiels et mesures.
- Gestion des risques : dossier d'évaluation des risques.
- Tableaux de bord : mesurage, résultats des mesures.
- Gestion des connaissances : dossier des connaissances.
- Améliorations des processus : dossier des performances des processus.
- Etablissement : dossier des processus.
- Evaluation : rapport d'évaluation.
- Ressources humaines : formation et bilan de formations.
- Gestion du capital : dossier du parc, dossier des configurations.
- Programmes réutilisables : bibliothèque des programmes et d'ingénierie.

Durée 2 jours
Tarif 1 100 € HT
Lieu Montpellier
Prochaines sessions :

- 02 au 03/03/2012
- 28 au 29/05/2012

Objectifs

- Maîtriser le mode projet, les cycles de vies et les phases d'un projet de développement.
- Connaître les attendus et les responsabilités en termes de livrables tout au long des phases d'un projet.

Public

- Chefs de projet MOE/MOA,
- Directeurs de projets
- Ainsi que tout acteur impliqué dans la gestion de projets de développement ou de maintenance de logiciel.

Pré-requis

- Connaissances en gestion de projets informatiques

Méthode pédagogique

- Théorie : 75%
- Pratique : 25%

CMMI, les fondamentaux

CMMI (Capacity Maturity Model Integration) est un modèle de référence structuré de bonnes pratiques destiné à appréhender, améliorer et évaluer les activités de production logicielle. Il permet d'améliorer significativement la qualité des produits tout en réduisant les coûts et les délais. Basé sur une échelle de 5 niveaux de maturité, sa mise en œuvre s'inscrit dans le cadre d'une démarche d'amélioration continue.

1- Introduction

- Historique et définition
- Problématiques adressées et enjeux
- Positionnement par rapport aux autres référentiels
- CMMI aujourd'hui dans le monde et en France

2- Rappel des concepts de base de la conduite de projet

- Organisation
- Acteurs et responsabilités
- Instances de suivi (Gouvernance)
- Cycles de vie d'un projet
- Piloter un projet
- L'approche processus
- L'amélioration continue

3- Vision d'ensemble du référentiel

- Architecture du référentiel
- Les représentations : étagée ou continue
- Structure et concepts
- Le système documentaire

4- Objectifs du modèle : étude des cinq niveaux

- Vue d'ensemble
- Etude générale des objectifs des domaines de processus
- Synthèse et dépendances

5- Bâtir un plan de mise en œuvre du CMMI

- Présentation des principales étapes d'une démarche d'amélioration CMMI
- Les approches possibles Top-Down vs Bottom-Up
- Sensibiliser, communiquer pour anticiper les résistances
- Apprendre à auditer les pratiques
- Prioriser les actions d'amélioration
- Les facteurs clefs de succès, les principales causes d'échec et les points de vigilance

6- Les principes d'évaluation et de certification

- Evaluer son niveau de maturité
- Comprendre le processus de certification
- Les points faibles du modèle et comment y apporter des réponses

Durée 2 jours
Tarif 1 100 € HT
Lieu Montpellier
Prochaines sessions :

- 26 au 27/03/2012
- 21 au 22/05/2012
- 02-03/07/2012

Objectifs

- Découvrir les concepts clés et la structure du modèle CMMI
- Connaître les différentes représentations du modèle
- Identifier l'intérêt d'une démarche d'amélioration continue
- Identifier les étapes d'un plan de mise en œuvre de CMMI
- Connaître les principes d'évaluation et de certification

Public

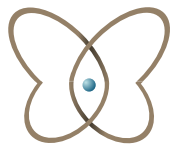
- Chefs de projet,
- Directeurs de projets
- Managers, DSI
- Ainsi que tout acteur impliqué dans le développement ou la maintenance de logiciel.

Pré-requis

- Connaissances en gestion de projets informatiques

Méthode pédagogique

- Théorie : 75%
- Pratique : 25%



smartview

conseil et formation



Sensibilisation à l'agilité

Matinée

- Qu'est ce que l'agilité
- Pourquoi l'agilité
- Les grands concepts de l'agilité
- Lean, XP, Scrum, Kanban
- Agilité en France et ailleurs

Mise en situation

Notre fil directeur : le suivi de 2 projets en parallèle Le cycle en V traditionnel, ou cascade/waterfall Le projet agile en Scrum/XP

L'expression du besoin Estimation et planification

Après-midi

Pilotage et outillage Les tests, le développement, la notion de qualité, la pratique quotidienne La fin du projet

- Les projets particuliers
- Les grands projets
- Les projets de maintenance

- Impact de l'agilité dans l'organisation
- Management
- Gestion du changement
- Gestion des carrières
- Contractualisation

- Freins à l'adoption

Durée 1 jour
Tarif 600 € HT
Lieu Montpellier

Prochaines sessions :

- 06/02/2012
- 05/04/2012
- 12/06/2012

Objectifs

- Comprendre et découvrir les concepts liés à l'agilité
- Découvrir comment mener un projet de façon agile
- Savoir être agile

Public

- Managers,
- Décideurs,
- Responsables métiers
- Responsables fonctionnels
- Développeurs
- Chefs de projet,
- Directeurs de projets
- Architectes,
- Ainsi que tout acteur impliqué dans le développement ou la maintenance de logiciel.

Pré-requis

- Connaissances en gestion de projets informatiques

Méthode pédagogique

- Théorie : 70%
- Pratique : 30%

Apprentissage de l'agilité par les jeux

Cette session en 1 ou 2 journée met en oeuvre les principes de l'agilité au travers de jeux et ateliers dont nous savons qu'ils "s'ancrent" bien mieux que des cours "magistraux" basés sur des slides. Apprendre en s'amusant, quoi de plus performant ?

Quelques ateliers utilisés

Toss the coin Kanban Game XP Game Offing the offsite customer Open-ended specification Marshmallow challenge Ball Game Product Box Fast Boat Business value game Lego Game

Durée 1 jour
Tarif 600 € HT
Lieu Montpellier
Prochaines sessions :

- 17/03/2012
- 21/05/2012

Objectifs

- Apprendre et intégrer les concepts de l'agilité en s'amusant

Public

- Managers,
- Décideurs,
- Responsables métiers
- Responsables fonctionnels
- Chefs de projet,
- Développeurs,
- Directeurs de projets
- Architectes,
- Ainsi que tout acteur impliqué dans le développement ou la maintenance de logiciel.

Pré-requis

- Aucun

Méthode pédagogique

- Théorie : 10%
- Pratique : 90%

Scrum en deux jours

JOUR 1

- Qu'est ce que l'agilité
- Les raisons, origines, valeurs et principes de l'agilité
- Aperçu de Scrum

Les acteurs de Scrum

- Le Product Owner
- L'équipe
- Le Scrummaster
- Les parties prenantes
- Communication interaction

Ateliers : *Coin Toss, Offing the offsite* **Pratiques d'expression du besoin**

- Délivrer de la valeur
- Les User Stories
- Backlog

Les itérations

- Sprints
- Le sprint planning
- La notion de "fini"

Atelier : *Marshmallow challenge*

JOUR 2

Pratiques d'estimation et de planification

- Estimations & planification
- La vélocité
- Cycle de vie / Itérations

Ateliers : *Planning Poker, Wall planning, Marshmallow Challenge*

Pratiques quotidiennes et pilotage

- Le "daily standup"
- Scrum et XP
- Visualisation et "radiateurs" d'information
- Les burndown et burnup charts

Atelier : *Scrum from hell*

La de fin l'itération ou du cycle

- Les revues
- Les rétrospectives

Ateliers : *fastboat, XP Game*

Scrum dans l'entreprise

- Plan de passage à l'agilité

Durée 2 jours
Tarif 1100 € HT
Lieu Montpellier

Prochaines sessions :

- 12 au 13/03/2012
- 21 au 22/05/2012

Objectifs

- Mise en oeuvre de pratiques agiles
- Savoir être agile

Public

- Managers,
- Décideurs,
- Responsables métiers
- Responsables fonctionnels
- Développeurs
- Chefs de projet,
- Directeurs de projets
- Architectes,
- Ainsi que tout acteur impliqué dans le développement ou la maintenance de logiciel.

Pré-requis

- Connaissances en gestion de projets informatiques

Méthode pédagogique

- Théorie : 40%
- Pratique : 60%

- Conduite du changement
- Scalabilité
- Freins & contraintes
- Contractualisation
- CMMi ?

Smartview Formation - www.smartview.fr - formation@smartview.fr - Tél. 09 52 25 00 35

Pratiques de l'agilité

Lean/XP/Scrum/Kanban

JOUR 1

- Qu'est ce que l'agilité
- Les raisons, origines, valeurs et principes de l'agilité
- Filiations et comparaison des principales méthodes
- La pensée **Lean**
- Agilité en France et ailleurs

SCRUM

- Aperçu de Scrum
- Les acteurs de Scrum
- Développement itératif
- Timebox
- Communication interaction

Ateliers : Coin Toss, Offing the offsite **Pratiques d'expression du besoin**

- Délivrer de la valeur
- Les User Stories
- Personas
- Backlog
- Notion de "fini"

Ateliers : Prune the tree, Open-ended specifications, Nurture the backlog

JOUR 2

Pratiques d'estimation et de planification

- Estimations & planification
- Cycle de vie / Itérations
- Conception émergente

Ateliers : Planning Poker, Wall planning, Marshmallow Challenge

Pratiques quotidiennes et pilotage

- Visualisation et "radiateurs" d'information
- Les burndown et burnup charts
- Les standups

Atelier : Scrum from hell

Pratiques de fin d'itération ou de cycle

- Les revues
- Les rétrospectives

Atelier : fastboat

EXTREME PROGRAMMING Les pratiques d'ingénieries

- Dette technique
- Feedback
- Tests automatisés

Durée 3 jours
Tarif 1550 € HT
Lieu Montpellier

Prochaines sessions :

- 26 au 28/03/2012
- 04 au 06/07/2012

Objectifs

- Mise en oeuvre de pratiques agiles
- Savoir être agile

Public

- Managers,
- Décideurs,
- Responsables métiers
- Responsables fonctionnels
- Développeurs
- Chefs de projet,
- Directeurs de projets
- Architectes,
- Ainsi que tout acteur impliqué dans le développement ou la maintenance de logiciel.

Pré-requis

- Connaissances en gestion de projets informatiques

Méthode pédagogique

- Théorie : 40%
- Pratique : 60%

JOUR 3

Les pratiques d'ingénieries (suite)

- Refactoring
- Pair programming
- Intégration continue

Atelier : XP Game

KANBAN

Aborder l'agile autrement ?

Evolutions de certaines pratiques

- Mise en oeuvre de Kanban
- Visualiser le flux
- Gérer le flux
- Limiter le travail
- Classes de service

Atelier : Kanban Game

Pratiques de l'entreprise agile

- Plan de passage à l'agilité
- Conduite du changement
- Scalabilité
- Freins & contraintes
- Contractualisation
- CMMi ?

Agile : le Product Owner

Introduction

- Qu'est ce que l'agilité
- Les raisons, origines, valeurs et principes de l'agilité
- Aperçu de Scrum

Mise en oeuvre de quelques principes agiles

- *Atelier : toss the coin*
- *Atelier : Offing the offsite customer*
- *Atelier : Open-ended specification*

Pratiques d'expression du besoin

- Délivrer de la valeur
- Les User Stories
- Personas
- Backlog
- Notion de "fini"
- Expression du besoin par les tests

Atelier : nurture the backlog

Estimations & planification

Cycle de vie du projet

Itérations & release

Pratiques quotidiennes et pilotage

- Le "daily standup"
- Visualisation et "radiateurs" d'information
- Les burndown et burnup charts

La fin de l'itération ou du cycle

- Les revues
- Les rétrospectives

Atelier : fastboat Product Owner dans l'entreprise

- Plusieurs product owner, plusieurs projets

Atelier : Marshmallow challenge

Durée 1 jour
Tarif 600 € HT
Lieu Montpellier
Prochaines sessions :

- 19/03/2012
- 14/05/2012

Objectifs

- Mise en oeuvre de pratiques agiles
- Mise en oeuvre du rôle de product owner
- Savoir être agile

Public

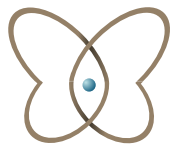
- Managers,
- Décideurs,
- Responsables métiers
- Responsables fonctionnels
- Chefs de projet,
- Directeurs de projets
- Architectes,
- Ainsi que tout acteur impliqué dans le développement ou la maintenance de logiciel.

Pré-requis

- Connaissances en gestion de projets informatiques

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%



smartview

conseil et formation

Scrum
Agile
dotNET
SharePoint
Java
PHP
Management
OpenSource
XP
WCF
Android
Spring
Oracle
Project
Kanban
JPA
eZpublish
CMMI
Gouvernance
Weblogic
Linux
MySQL
Eclipse
Struts
Lean
Web
MOA
MOE

SharePoint 2010 – Pour les visiteurs, utilisateurs et contributeurs

SP-USR1

L'objectif de cette formation est de familiariser chaque utilisateur avec un espace SharePoint : espace de collaboration ou de site internet. L'enjeu de cette formation est de favoriser l'adoption de l'outil. Cette formation doit donc aborder simplement tous les sujets et doit être axé le plus possible sur la pratique. Les profils « Utilisateurs de site » utiliseront au quotidien cet outil pour accéder à l'information, il est donc nécessaire de leur donner les clefs de l'utilisation et de la navigation à travers un espace SharePoint.

Présentation de SharePoint

- Présentation
- Les concepts fondamentaux
- Structure d'un espace SharePoint
- La navigation
- Atelier : Découverte d'un site SharePoint, de la structure d'un espace SharePoint et de la navigation en fonction du profil connecté

Contribution à travers un site SharePoint

- Présentation des listes et bibliothèques
- Gestion de l'élément d'une liste (création, modification, suppression),
- Gestion d'un document d'une bibliothèque (création, téléchargement, modification, suppression)
- Les actions possibles sur une liste ou bibliothèque (alertes, connexion à outlook, flux RSS...)
- Atelier : Gestion d'un élément et d'un document, utilisation du ruban

Collaboration à travers un site SharePoint

- Présentation des fonctionnalités de collaboration : versions et historique, extraction, approbation
- Gérer les types de contenu et les colonnes des sites
- Gestion de l'information : wiki, blog, forum
- Atelier : Gestion des versions et des approbations, gérer une page de wiki et une page d'actualité

Personnalisation de votre site SharePoint

- Les affichages publics
- Les affichages personnalisés : filtrer, trier et grouper
- Atelier : Création d'affichages personnalisés

Recherche d'information à travers un votre espace

- Présentation de la recherche
- La recherche avancée
- Atelier : utilisation de la recherche avancée

Durée 1 jour
Tarif 450 € HT
Lieu Montpellier
Prochaines sessions :

- 05/03/2012
- 26/04/2012
- 11/06/2012

Objectifs

- Découvrir l'outil SharePoint 2010.
- Comprendre l'utilisation de SharePoint en mode collaboratif

Public

- Tout public
- utilisateur/contributeur

Pré-requis

- Savoir utiliser un navigateur Internet (Internet Explorer) et la suite Office 2003, 2007 ou 2010.

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

SharePoint 2010 – Propriétaires d'un espace de collaboration

SP-USR2

L'objectif de cette formation est de présenter l'outil SharePoint à travers la collaboration et de rendre autonomes les animateurs de site sur cet outil. Les propriétaires d'un portail de collaboration SharePoint seront en charge d'animer les espaces et de s'assurer de leur utilisation. Une bonne utilisation d'un espace documentaire est guidée par une bonne mise en place de l'information. L'objectif de cette formation est donc de fournir aux propriétaires d'un site SharePoint toutes les clefs de l'animation d'un site SharePoint :

- la conception à travers les listes et bibliothèques,
- la mise en avant de l'information à travers les webparts
- la gestion des droits pour en assurer la sécurité

Revue des bases de SharePoint

- Présentation
- Les concepts fondamentaux
- Structure d'un espace SharePoint
- Les modèles de sites de collaboration
- La navigation
- Atelier : Découverte d'un site SharePoint, de la structure d'un espace SharePoint et des modèles de sites, utilisation du ruban, création d'un sous-site...

Architecture logique ou comment structurer son information

- Les listes et bibliothèques
- Contribution à travers une liste ou une bibliothèque
- Les colonnes
- La gestion des affichages
- Atelier : Personnalisation d'une bibliothèque de documents, création d'une liste personnalisée, mise en place d'affichages spécifiques

Le cycle de vie de votre information

- Présentation des fonctionnalités de collaboration : versions et historique, extraction
- Les workflows
- Atelier : Gestion des versions et des approbations

Présentation de votre site SharePoint

- Les pages
- Les web parts
- Atelier : Création d'une nouvelle page et mise en place de web parts

Gestion des droits

- Les niveaux de permissions et groupes
- La granularité de l'information
- Les héritages
- Atelier : Création d'un nouveau groupe et gestion des droits

Durée 1 jour
Tarif 450 € HT
Lieu Montpellier

Prochaines sessions :

- 06/03/2012
- 27/04/2012
- 12/06/2012

Objectifs

- Comprendre comment animer les espaces SharePoint et s'assurer de leur utilisation
- Rôle de propriétaire d'un portail de collaboration SharePoint

Public

- concepteur/propriétaires de sites - niveau 1

Pré-requis

- Savoir utiliser un navigateur Internet (Internet Explorer) et la suite Office 2003, 2007 ou 2010.

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

SharePoint 2010 – Propriétaires d’un site SharePoint – Fonctionnalités avancées

SP-USR3

L’objectif de cette formation est de permettre à un propriétaire d’une collection de sites SharePoint d’aller plus loin avec l’outil. Les propriétaires d’un portail SharePoint doivent pouvoir structurer leur information à travers des types de contenus et des métadonnées, ce qui impactera aussi la présentation de l’information

Revue des fondamentaux de SharePoint

- Revue des concepts fondamentaux
- Revue de la structure d’un espace SharePoint
- Atelier : Création et personnalisation d’une bibliothèque de documents et d’un affichage, utilisation et configuration de web parts

Les colonnes de sites et les types de contenus

- Présentation du concept
- Les colonnes de sites
- Les types de contenus
- Les Document Sets (ensemble de documents)
- Atelier : Mise en place de types de contenu permettant de gérer différents modèles de documents

Les métadonnées

- Les colonnes du type rechercher
- Gestion et utilisation de la banque de termes
- Atelier : Mise en place d’une colonne de recherche, mise en place de la banque de termes

Aller plus loin avec les web parts

- Page et layout
- Les paramètres de web parts
- Connexion entre web parts
- Atelier : Utilisation de web parts avancées comme la web part de requête de contenu, connexions entre web parts

La recherche

- Les sources et étendues
- Atelier : Affinée la recherche sur une bibliothèque, mise en place de l’étendue

Fonctionnalités avancées

- Sharepoint 2010 et la Business Intelligence
- Visio 2010 et visio services
- Atelier : Mise en place et utilisation des Indicateurs de Performances (KPIs)

Durée 1 jour
Tarif 450 € HT
Lieu Montpellier

Prochaines sessions :

- 07/03/2012
- 28/04/2012
- 13/06/2012

Objectifs

- Comprendre comment animer les espaces SharePoint et de s’assurer de leur utilisation
- Role de propriétaire d’un portail de collaboration SharePoint

Public

- concepteur/propriétaires de sites - niveau 1

Pré-requis

- Savoir utiliser un navigateur Internet (Internet Explorer) et la suite Office 2003, 2007 ou 2010.
- concepteur/propriétaires de sites - avancés

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

SharePoint 2010 : présentation fonctionnelle

SP-FNC

Cette formation se concentre sur SharePoint 2010, dans le but de découvrir toutes les fonctionnalités offertes par ce produit et les nouveautés par rapport à la version 2007.

MODULE 1 : Introduction à SharePoint 2010

- Présentation des technologies SharePoint 2010 :
- Différences entre la version Foundation et la version Serveur
- Évaluer les fonctionnalités de SharePoint 2010
- Vue d'ensemble de l'interface (site, ruban, web part)

MODULE 2 : Concevoir l'architecture logique

- Identification des besoins métiers
- Présentation de l'environnement de SharePoint 2010
- Documenter l'architecture logique
- La gouvernance SharePoint 2010

MODULE 3 : Gestion des sites SharePoint

- Création de site SharePoint, utilisation des modèles
- Paramétrages/configuration des sites
- Création de listes et bibliothèques de documents
- Les fonctionnalités collaborative

MODULE 4 : Configurer la gestion de contenu

- Optimiser le stockage de contenu et les accès
- Gérer les types de contenu et les colonnes des sites
- Configurer le service de Métadonnées gérées
- Les fonctionnalités de GED

MODULE 5 : Sécuriser les contenus

- Administrer les utilisateurs et les groupes SharePoint
- Mettre en œuvre les rôles SharePoint et l'assignation des rôles
- Sécuriser et auditer les contenus SharePoint

MODULE 6 : Les workFlows

- Utilisation de workflows standard
- Création de workflow personnalisés avec SharePoint Designer

MODULE 7 : Administrer la recherche SharePoint

- Configurer la recherche
- Affiner la recherche

MODULE 8 : Fonctionnalités Avancées

- Visio 2010 et Visio Services
- SharePoint 2010 et Business la Intelligence
- Access Services

Durée 2 jours
Tarif 1100 € HT
Lieu Montpellier
Prochaines sessions :

- 05 au 06/03/2012
- 26 au 27/04/2012
- 11 au 12/06/2012

Objectifs

- Découvrir toutes les fonctionnalités offertes par SharePoint 2010 et les nouveautés par rapport à la version 2007.
- Implémenter une solution sur les bases des fonctionnalités natives de SharePoint 2010.

Public

- Architectes, Chefs de Projets
- Administrateurs de sites
- Développeurs
- Utilisateurs

Pré-requis

- Savoir utiliser la suite Office

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

Mettre en place une gouvernance SharePoint

SP-GOV

Cette formation a pour objectif de sensibiliser les participants à la nécessité de mettre en oeuvre une gouvernance SharePoint, les outils et les moyens d'y arriver.

Présentation de la gouvernance

- Les objectifs,
- Les enjeux,
- La "Dream Team" de gouvernance,
- Les formats possibles,
- L'évolutivité,

Plan de gouvernance

- Présentation,
- Contenu détaillé,
- Les process
- Les règles et les standards

Mise en place du mode service autour de SharePoint

- Présentation

Session Q/R

Focus : Architecture logique & gouvernance :

- Présentation 10mn, Atelier 50mn, analyse 30mn
- Rappels sur l'architecture logique
- Mise en situation.

Focus : recueil des besoins utilisateurs :

- Présentation 10mn, Atelier 50mn, analyse 30mn
- Mise en situation
- Bilan et méthodologie

Session Q/R

Durée 1 jours
Tarif 600 € HT
Lieu Montpellier

Prochaines sessions :

- 02/04/2012
- 11/06/2012

Objectifs

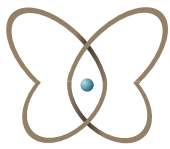
- Apprendre à mettre en place une gouvernance SharePoint,
- Découvrir les outils et la méthodologie

Pré-requis

- Aucun

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%



smartview

conseil et formation

dotNET Agile
SharePoint
Java
Management
MOA
MOE
OpenSource

Scrum
XP
WCF
Android
eZpublish
Spring
Oracle
Projet
CMMI
Gouvernance
Weblogic
Linux
MySQL
Eclipse
Struts
Lean

Web
Kanban
JPA
Gou

Réaliser une application Web avec Java EE

1- ARCHITECTURE JAVA EE

- Architectures n-tiers : du client serveur au modèle Internet,
- Architecture web, serveur HTTP et client léger, les navigateurs,
- Protocole HTTP, requête cliente et réponse serveur, protocole en mode déconnecté sans session,
- Fonctionnement et rôle des Servlets,
- Fonctionnement et rôle des pages JSP, Modèle MVC JSP/Servlet,
- Les serveurs d'applications open source JAVA EE (Tomcat, JBoss, Sun App Server, Glassfish, JonAS),
- Structure standard d'une application web JAVA EE, norme de répertoires,
- Le fichier de configuration normalisé web.xml,
- Déploiement des applications web JAVA EE, les archives JAR, WAR et EAR,
- Les descripteurs de déploiement.

2- MISE EN OEUVRE DES SERVLETS

- Les APIs de base,
- Le cycle de vie d'une Servlet,
- Les méthodes init, destroy, doPost, doGet,
- Les Classes HttpRequest et HttpResponse,
- Partage des Servlets pour l'ensemble des clients,
- Cycle de vie des Servlets (Chargement et déchargement),
- Mécanisme de redirection vers d'autres ressources,
- Gestion d'un formulaire HTML et récupération des données,
- Accès à la session utilisateur, fermeture de la session,
- Gestion des contextes (ServletContext, Session, Requête),
- Bonnes pratiques,
- Mécanisme de listeners,
- Mise en oeuvre de filtres

3- CONCEPTION DES PAGES JSP

- Intégration de balises JSP dans une page HTML,
- Lancement d'une page JSP,
- Syntaxe des balises JSP : directives, scriptlets et autres balises spécifiques
- Transmettre des données à une JSP, les patterns Data Transfert Object et Value Object,
- Accès aux différents contextes (application, session et requête),
- Les objets prédéfinis,
- Optimisation et utilisation de cache,
- Gestion de la navigation, sécurité, pages d'erreurs.

4- LA BIBLIOTHEQUE DE BALISES JSTL (JSP STANDARD TAG LIBRARY)

- Les balises pour les variables,
- Les balises de structure de contrôle (tests, boucles, ...),
- Les balises pour l'internationalisation,
- Les balises pour les requêtes SQL,
- Réalisation de ses propres balises,
- Conception étape par étape d'une balise personnalisée.

Durée 4 jours
Tarif 1900 € HT
Lieu Montpellier
Prochaines sessions :

- 14 au 17/02/2012
- 17 au 20/04/2012
- 02 au 05/07/2012

Objectifs

- Connaître les fondements des architectures n-tiers et l'architecture Java EE,
- Savoir utiliser les technologies Servlet/JSP,
- Connaître les bonnes pratiques pour développer des accès aux bases de données avec JDBC et les pools de connexions,
- Connaître les bases de la bibliothèque JSTL.

Public

- Développeurs
- Chefs de projets
- Architectes

Pré-requis

- Bonne pratique de java

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

Administration du serveur Java EE IBM WebSphere

WebSphere Application Server (WAS) est l'un des principaux serveurs d'applications JavaEE du marché. En plus de dix ans d'existence, WAS a atteint un niveau de maturité qui en fait une plate-forme de production robuste et riche dont la prise en main nécessite de bonnes connaissances. Cette formation a pour objectif de présenter les concepts de WAS et d'étudier les différentes phases de l'administration du produit : installation, configuration, administration des serveurs et des applications, monitoring et résolution des problèmes. Ce cours est dispensé pour les versions 6.1 et 7 de Websphere Application Server.

1- Présentation de Java, de JavaEE et de la gamme WebSphere

- La machine virtuelle Java
- Les librairies Java
- Le modèle applicatif de JEE: servlet, JSP, EJB, JSF
- Les services techniques: JDBC, JMS, JNDI...
- Les différentes versions de WebSphere

2- Présentation des concepts WebSphere et installation

- Notions de profils, de cellule, de noeuds et de serveurs d'application
- Lien entre serveur d'applications et serveur Web : le plug-in WAS
- Installation de WAS 'base' (version autonome)
- Installation de WAS Network Deployment
- Installation de patches
- Arrêt et démarrage des serveurs d'applications, test de fonctionnement
- Principes d'utilisation de la console d'administration (ergonomie et gestion des utilisateurs, sauvegarde et propagation des modifications)

3- Administration des applications

- Présentation des formats WAR et EAR
- Déploiement des applications
- Pilotage des applications
- Configuration des applications
- Gestion des mises à jour
- Configuration des serveurs d'applications

4- Paramétrages de la machine virtuelle, notamment paramètres mémoire

- Configuration des variables d'environnement
- Configuration des pools de threads
- Configuration des ports de communications
- Gestion des fichiers de logs et de dump
- Présentation de la notion de session
- Configuration de la gestion des sessions

5- Lien avec le serveur HTTP

- Installation du serveur IBM HTTP Server
- Principe de fonctionnement du plug-in WebSphere
- Gestion du fichier plugin-cfg.xml
- Notion d'hôtes virtuels
- Communications via HTTP et HTTPS

6- Gestion du clustering

- Retour sur l'architecture de WAS ND, les notions de cellules et de noeuds
- Présentation de la notion de cluster
- Configuration et administration des clusters
- Déploiement d'applications sur des clusters
- Notion d'affinités de sessions
- Configuration de la réplication des sessions

7- Service de nommage et pools de connexions

- Présentation de JNDI
- JNDI et WebSphere (notion de portée, consultation du contenu du service de

Durée	3 jours
Tarif	1 550 € HT
Lieu	Montpellier
Prochaines sessions :	
■	15 au 17/02/2012
■	23 au 25/04/2012

Objectifs

- Savoir installer, configurer et administrer WebSphere Application Server
- Savoir effectuer un déploiement d'application JEE dans Websphere Application Server

Public Administrateurs, développeurs d'applications "JEE", architectes ou tout intervenant devant participer à un déploiement d'application JEE sous Websphere **Pré-requis**

- Connaissances en gestion de projets informatiques

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

nommage)

- EJB et JNDI (principes d'appel à un EJB, nom JNDI d'un EJB, référence d'EJB)
- Principes des MOM et présentation de JMS
- Configuration des fournisseurs JMS, des fabriques de connexions, des files d'attentes et des 'Topics'
- Présentation des notions de pool de connexions et de datasource
- Utilisation de la console pour configurer des drivers JDBC, des datasources et les pools de connexions associés

8- Introduction à l'administration par scripts

- La commande wsadmin
- Présentation de Jython
- Présentation des objets AdminConfig, AdminApp, AdminControl et AdminTask
- Autre moyens d'automatisation : JMX, ...

9- Introduction à la Sécurité

- Activation de la sécurité du serveur WebSphere
- Présentation du modèle de sécurité de JavaEE
- Les différents types de registre utilisateur

Administration du serveur Java EE Oracle WebLogic

Ce cours montre l'installation, les optimisations de déploiement, la surveillance du serveur et son administration. Il sera utile aussi bien aux administrateurs qu'aux développeurs qui ont souvent besoin de savoir comment fonctionne le serveur d'application. Ce cours est actuellement dispensé pour la version 10 de WebLogic Application Server

1- Introduction

- Architectures
- Serveurs d'applications
- Plateforme JEE
- Modèle applicatif
- WebLogic Application Server

2- Installation de WebLogic

- Terminologie
- Installation

3- Configuration de WebLogic

- Structure du domaine
- Template
- Outils

4- Administration de base

- Lancement et arrêt du serveur
- Utilisation de la console
- JMX, WLST
- Logs

5- Déploiement d'applications

- Formats de déploiement
- Déploiement d'archives JEE
- Démarrer / arrêter une application
- Mettre à jour une application

6- Administration avancée

- JDBC
- JNDI
- Javamail
- JMS
- Présentation de JCA

7- Sécurité

- Présentation de JAAS
- Realm

8- Nouveautés de WebLogic 10 / 11g

- Workmanager
- WebLogic Overload Protection
- Shared Libraries

9- Migration de WebLogic 8.1 vers WebLogic 10gR3 / 11g

- Démarche de migration
- Migration du domaine
- Migration de l'application
- Bonnes pratiques

10- Clusters

Durée 3 jours
Tarif 1 550 € HT
Lieu Montpellier
Prochaines sessions :

- 21 au 23/03/2012
- 09 au 11/05/2012
- 25 au 27/06/2012

Objectifs Savoir effectuer un déploiement d'application JEE dans WebLogic Application Server. **Public** Développeurs d'applications "JEE", architectes, futurs administrateurs ou tout intervenant devant participer à un déploiement d'application JEE sous WebLogic **Pré-requis**

- Connaissance du langage Java
- Connaissances Java avancée (JDBC, Java Bean, RMI)
- Connaissances JEE (Servlets/JSP, EJB, JNDI)

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

- Démarche de migration
- Migration du domaine
- Migration de l'application
- Bonnes pratiques

11- Tunning

- JVM
- Threads
- Métriques

Développer un portail Java EE avec Oracle WebLogic Portal

Oracle WebLogic Portal est une infrastructure permettant la conception, le développement, l'exploitation et l'administration des portails. Il apporte un framework applicatif basé sur les normes Java EE, comprenant des outils de développement et d'administration. Oracle WebLogic Portal propose également des services d'infrastructure technique de portail, des services de gestion du cycle de vie du portail et des services utilisateurs du portail.

1- Introduction

- Présentation de l'offre WebLogic
- Architecture globale des composantes WebLogic
- Architecture de Weblogic Portal

2- Introduction aux portails

- Installation du produit
- Création d'un domaine WebLogic Portal

3- Développement

- Eclipse
- WTP, Vues, Facets, Shared Library
- Projets Portail

4- Design d'un portail

- Desktop, book, page, portlet
- Look And Feel, skeleton, skin, shell, layout

5- Développement de portlets

- Type de portlets
- JSR168/286, PageFlow, ...
- Préférences
- IPC (Communication inter-portlets)
- Event
- Backing File
- WSRP

6- Administration

- Desktop et ressources portail
- Cycle de vie d'un portail
- Framework de sécurité
- Personnalisation, préférences utilisateur
- Habilitations par les rôles portail déléguée
- Utilisation du mécanisme de cache
- Cluster

7- Outils

- Propagation tools
- Moteur de recherche
- Visitor tools

Durée 3 jours
Tarif 1 550 € HT
Lieu Montpellier

Prochaines sessions :

- nous consulter

Objectifs

- Installer et développer un portail avec WebLogic Portal
- Développer des portlets
- Administrer un portail
- Utiliser les ressources de WebLogic Portal

Public

- Ingénieurs
- Architectes
- Chefs de projets

Pré-requis

- Très Bonne pratique de Java
- Pratique du développement Java EE pour le web (JSP/Servlet)

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

Développer une application Java EE avec Struts 2

La maintenabilité d'une application web est fortement améliorée avec l'intégration d'une architecture qui implémente le modèle MVC2. Il s'agit de distinguer trois couches logiques : la présentation, le contrôleur et le modèle. Le framework open source Struts est aujourd'hui l'une des solutions éprouvées qui permet de mettre en place une telle architecture.

1- Introduction

- Architecture n-tiers
- Architecture MVC2

2- L'architecture de Struts 2

- Application du MVC2
- Comparaison Struts 1 et Struts 2
- Les composants Vue, modèle, contrôleur
- Les fichiers de messages
- Méthodes d'implémentation
- Pattern DTO (Data Transfer Object)
- Assemblage de l'application : le fichier struts-config.xml.

3- Les balises Struts

- Rappels sur le fonctionnement des tags lib personnalisés de la JSTL
- Vue d'ensemble des balises Struts
- Comparaison avec la JSTL
- Les balises de contrôles, données, formulaires
- Les balises UI hors formulaires
- OGNL

4- Eléments

- Les actions
- Les vues (Result Types)
- Les "interceptors"
- Messages et internationalisation
- Convertisseurs de données
- La validation

5- Configuration

- Configuration: éléments, beans, constantes, packages, namespaces
- Inclure des configurations
- Configuration : intercepteurs, actions, résultats
- Les résultats globaux, dynamiques
- Passages de paramètres
- Configuration des exceptions
- Exemple de struts.xml

6- Le plugin convention

- Les "Result"
- Le chaînage
- Les annotations
- L'annotations @Result
- L'annotations @Namespace
- L'annotations @ExceptionMapping

Le mode "développement" 7- Le plugin AJAX

- L'objet XMLHttpRequest
- Le protocole HTTP pour AJAX
- Envoi d'informations
- Réception d'informations
- Struts 2 « Stream result Action »
- Struts 2 configuration de l'action

Durée 3 jours
Tarif 1 550 € HT
Lieu Montpellier
Prochaines sessions :

- nous consulter

Objectifs

- Connaître les principes du modèle MVC2
- Etre capable de développer une application MVC2 avec le framework Struts
- Maîtriser les bonnes pratiques de développement Struts
- Mettre en place l'internationalisation et la sécurité
- Connaître les bibliothèques et les outils graphiques associés à Struts.

Public

- Ingénieurs
- Architectes
- Chefs de projets

Pré-requis

- Très Bonne pratique de Java
- Pratique du développement Java EE pour le web (JSP/Servlet)

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

- Struts 2 et AJAX
- Les tags AJAX

8- Le plugin Spring

- Aperçu de Spring
- L'injection de dépendances
- L'injection selon Spring
- Les objets importants de Spring
- La fabrique de Bean
- Exemple de déclaration XML de beans
- Instancier ses beans
- Struts 2 et Spring

9- Introduction à la persistance des données

- Présentation de JPA
- Bases du mapping objet-relationnel
- Développer une entité
- Tester une entité
- Clé d'une entité
- Définition d'une requête

Développer une application Java et Java EE avec le framework Spring

Spring est un framework d'intégration qui permet de gérer les technologies de présentation, de persistance ou services tout en limitant fortement l'adhérence aux technologies d'implémentation. La clé en est l'utilisation du pattern IoC (Inversion of Control). Ce type de solution est également dénommé « conteneur léger ». Il s'agit également d'un outil open source plébiscité et très actif. La nouvelle spécification EJB3 de reprend en grande partie les « best practices » développés par Spring.

1- Introduction

- Vue d'ensemble et exemples d'utilisation
- Pattern 'Inversion de Contrôle (IoC) par Injection de dépendance'
- Mise en œuvre : le conteneur léger de Spring
- Vue d'ensemble du framework
- Les Beans, BeanFactory et ApplicationContext
- Modes singleton ou normal
- Méthodes d'injection de dépendance
- Configuration de beans spécifiques à Spring, cycle de vie
- Définition de bean abstrait et héritage
- Injections automatiques
- APIs d'accès aux ressources
- Techniques de validation (PropertyEditors, DataBinder, BeanWrapper)

2- Pattern DAO, Accès aux données avec JDBC

- Classes abstraites pour le support DAO
- Utilisation de JDBC via les APIs d'encapsulation Spring

3- Persistance des composants

- Gestion des ressources
- Configuration de SessionFactory dans le contexte d'application Spring
- IoC : HibernateTemplate et HibernateCallback
- Implémentation DAO avec les APIs Hibernate
- Démarcation de transactions par programmation et déclaration

4- Programmation Orientée Aspect (AOP)

- Les concepts
- La terminologie utilisée : Aspect, Joinpoint, Advice, Pointcut, Introduction, Target object, AOP Proxy, Weaving
- Les différents types « advice » : Around, Before, Throws, After
- Les objectifs et fonctionnalités AOP de Spring
- Intégration avec le framework AspectJ

5- Gestion des transactions

- La couche d'abstraction Spring
- Les stratégies de transaction : par programmation ou par aspects
- Mise en œuvre d'une gestion transactionnelle sans programmation et par les aspects

6- Panorama des « autres » couches d'intégration Spring

- La couche d'abstraction Spring
- Les stratégies de transaction : par programmation ou par aspects
- Mise en œuvre d'une gestion transactionnelle sans programmation et par les aspects

Durée 3 jours
Tarif 1 550 € HT
Lieu Montpellier
Prochaines sessions :

- 26 au 28/03/2012
- 02 au 04/05/2012

Objectifs

- Etre capable de développer une application Java EE en utilisant Spring
- Connaître et assimiler les concepts d'un conteneur « léger »
- Connaître les apports de la Programmation Orientée Aspect (AOP)
- Savoir utiliser les bonnes pratiques de développement Spring

Public

- Ingénieurs
- Architectes
- Chefs de projets

Pré-requis Très bonne pratique de Java

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

Développer des applications en Java pour Android

Android est un système d'exploitation open source, fondé sur Java, dédié aux smartphones. Il a été développé par Google et une trentaine de partenaires regroupés dans l'Open Handset Alliance. Android propose une API complète pour de nombreux besoins applicatifs : géolocalisation, appel à des services distants, stockage de données en local et autre lecture de mp3. Mais au delà des fonctionnalités proposées, Android apporte un vrai modèle architectural fondateur et original à base de composants et d'envoi de messages. Android ouvre au développeur et à l'entreprise de nouvelles opportunités.

1- Introduction

- Architecture de la plate-forme Android
- Introduction au JDK
- Installation de l'environnement de développement
- Le plugin Eclipse

2- Développement d'une application : l'interface utilisateur

- Composition d'une interface graphique avec les Views
- Création d'écrans et gestion de leur cycle de vie avec l'objet Activity
- Développement de composants
- Le fichier de configuration AndroidManifest.xml
- Utilisation des ressources graphiques
- Internationalisation des applications

3- Développement d'une application : l'infrastructure technique

- La déclaration des opérations à exécuter par les Intent
- Résolution des Intent par les IntentFilters
- Création d'un IntentReceiver
- Les Services

4- La persistance et l'accès aux données

- Gestion d'un état de l'application avec les SharedPreferences
- Manipulation de fichiers
- Accès à la base de données embarquée SQLite
- Notion de ContentProvider
- Communication avec un serveur distant : HTTP, SOAP

5- Packager, déployer, exécuter une application

- La notion de package
- Déploiement
- Les tâches (Task) et le contrôle de l'activité

6- L'API de communication

- La téléphonie
- Les SMS
- Les notifications
- Les alarmes

7- Notions avancées

- Optimisation des ressources
- Communication inter-threads
- Notion de sécurité
- Le « power management »
- - gestion de l'alimentation

8- Fonctionnalités dépendantes du téléphone mobile

- L'accéléromètre
- Utilisation de la caméra
- Créer des graphiques 2D
- Créer des animations 3D – implémentation Open GL

Durée 3 jours
Tarif 1 550 € HT
Lieu Montpellier

Prochaines sessions :

- 05 au 07/03/2012
- 11 au 13/04/2012
- 13 au 15/06/2012

Objectifs

- Etre capable de développer une application fonctionnant sur la plate-forme Android
- Connaître et assimiler les principaux concepts d'Android
- Pouvoir utiliser les ressources des téléphones mobiles comme l'envoi de SMS ou la géolocalisation
- Pouvoir s'interfacer avec des services distants

Public

- Architectes
- Consultants
- Ingénieurs

Pré-requis

- Pratique de java

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

- Le WiFi
- Multimédia – audio et vidéo
- Les services géolocalisés

Smartview Formation - www.smartview.fr - formation@smartview.fr - Tél. 09 52 25 00 35

Développer un client riche Web 2.0 avec le GWT 2 (Google Web Toolkit)

Le développement d'applications internet riches (RIA) est une tendance de fond. L'utilisation intensive de JavaScript, de DHTML et des échanges asynchrones (AJAX) est une réalité technique devenue courante pour les nouvelles applications intranet et internet. La librairie GWT est la solution proposée par Google pour masquer la complexité de ces technologies et offrir un modèle de développement plus classique et robuste aux développeurs. Suite à cette formation, les participants maîtriseront la librairie GWT et sa mise en oeuvre.

1- Introduction

- Les technologies du Web 2.0
- Principes d'Ajax
- Les applications RIA
- L'approche de GWT : écriture de code Java, génération de code JavaScript

2- Développement d'une application GWT

- Mise en place de l'infrastructure de développement avec Eclipse
- Créer et tester une application GWT
- Les fenêtres et les panels
- Les composants graphiques de base
- Utilisation des feuilles de styles CSS
- Le modèle événementiel de GWT
- La notion de layout
- Les composants table et arbre
- Gestion de l'internationalisation
- Utilisation d'images

3- Développement d'une application GWT

- Mise en place de l'infrastructure de développement avec Eclipse
- Créer et tester une application GWT
- Les fenêtres et les panels

4- Développement d'une application GWT

- Mise en place de l'infrastructure de développement avec Eclipse
- Créer et tester une application GWT
- Les fenêtres et les panels

5- Communications asynchrones

- Présentation de GWT RPC
- Impact de la mise en oeuvre de communications asynchrones
- Implémenter un service
- Invoquer un service
- La sérialisation
- La gestion des exceptions
- Utilisation de JSON

6- Notions avancées

- Intégration de GWT avec les technologies de Java EE
- Tester les applications GWT avec JUnit
- Développement de nouveaux composants graphiques
- Présentation de JSNI

Durée 3 jours
Tarif 1 550 € HT
Lieu Montpellier

Prochaines sessions :

- 20 au 22/02/2012
- 07 au 09/03/2012
- 21 au 23/05/2012

Objectifs

- Découvrir les caractéristiques de l'approche RIA
- Comprendre le modèle de développement proposé par GWT
- Créer, tester et déployer des applications basées sur GWT

Public

- Ingénieurs
- Architectes
- Chefs de projets

Pré-requis

- Connaissances en gestion de projets informatiques

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

Développer un portail Java EE avec LifeRay

Un portail est un conteneur paramétrable qui contient des « briques » autonomes nommées « portlets ». Une portlet est responsable d'un fragment de contenu et un portail est composé de portlets qui communiquent entre elles à l'aide des services mis à disposition par l'infrastructure. Afin de garantir la portabilité des applications d'une solution de portail à une autre, a proposé une norme, la « JSR 168 », qui définit un cadre de travail à respecter pour le développement. Le portail Open Source LifeRay (<http://www.liferay.com>) est conforme à cette norme et dispose d'une architecture moderne intégrant les frameworks Spring et Hibernate.

1- Introduction aux portails

- Définition et rôle du portail
- Les portails d'infrastructure, de collaboration et de communication
- Notion de portlets
- Les fonctions du portail
- Les offres du marché

2- Présentation de Liferay

- Installation de la solution
- Les atouts de Liferay
- Catalogue de portlets
- Layout template et thèmes

3- Portlets

- La spécification Portlet
- Types de portlets : JSR 168/286, Spring MVC, Struts, JSF, ...
- WSRP (WebServices Remote Portlet)
- Préférences de portlet
- Filtre de portlet
- IPC (Communication inter-portlets)

4- Développement avec Liferay

- Plugin SDK : Portlet, Hook, Layout Template et Thèmes
- Plugin SDK Ext
- Environnement Ext
- Service Builder
- Liferay IDE
- Les solutions d'intégration
- Migration de version

5- Conception d'un portail

- Gestion des utilisateurs, des organisations et des communautés
- Gestion des pages
- Utilisation des rôles
- Utilisation des thèmes

6- Gestion de contenu

- Les concepts CMS
- Les portlets de base : Journal, Wiki, Blogs, ...
- Création de contenus web structurés
- Structure et templates
- Workflow

7- Administration

- Configuration et personnalisation
- L'authentification dans liferay
- Utilisation d'un annuaire LDAP

Durée	3 jours
Tarif	1 550 € HT
Lieu	Montpellier
Prochaines sessions :	
■	27 au 29/02/2012
■	26 au 28/03/2012
■	14 au 16/05/2012

Objectifs

- Comprendre l'architecture d'un portail et la norme JSR 168
- Savoir développer ses propres portlets
- Savoir intégrer un annuaire LDAP à son portail et à ses développements
- Savoir mettre en oeuvre une solution de SSO
- Savoir installer, administrer et customiser la solution portail Liferay

Public

- Ingénieurs
- Architectes
- Chefs de projet

Pré-requis

- Ingénieurs
- Architectes
- Chefs de projet

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

- Monitoring : mémoire, propriétés, ...
- Optimisation et performance

Smartview Formation - www.smartview.fr - formation@smartview.fr - Tél. 09 52 25 00 35

Faire de l'Intégration Continue avec Hudson

L'intégration continue améliore la productivité en identifiant les problèmes au fil du développement plutôt que lors d'une intégration finale "big bang". Pour cela, tous les acteurs du projet doivent avoir accès à tout moment à une version assemblée, vérifiée, testée et utilisable de l'état courant des développements. Pour gagner en productivité, l'intégration continue est assurée par des logiciels spécialisés, qui sont la pièce maîtresse d'une véritable usine de fabrication logicielle. Dans ce domaine, le logiciel Hudson est le produit open-source de référence. Hudson va pouvoir automatiser d'innombrables tâches de construction, qualimétrie, tests, déploiement, supervision et bien d'autres gains de productivité.

1- L'Intégration Continue

- Définition, principes
- Notions de génie logiciel
- Best practices d'intégration continue

2- La chaîne de fabrication logicielle

- Cartographie d'une usine logicielle
- Environnement de développement
- Gestion des sources
- Make, Ant, Maven
- Tests, Déploiement
- Issue tracking

3- Mise en place de l'Intégration continue avec Hudson

- Présentation de Hudson comme serveur de build
- Installation et démarrage de Hudson
- Notions de job, build, workspace, ...
- Visite guidée de l'interface
- Configuration générale
- Installation des plugins
- Configuration d'un Job
- Accès aux sources
- Construction de projets par Maven
- Envoi de mails de notification
- Déploiement automatique
- Rapports d'analyse qualité
- Configurer authentification et droits

4- Utilisation avancée de Hudson

- Déploiement en cluster
- Considérations multi-plate-formes
- Visite guidée de la HUDSON_HOME
- Automatisation, tâches batch
- Scripts Hudson en langage Groovy
- Utiliser la ligne de commande d'administration
- Ecrire un plugin pour Hudson

5- Application à vos projets

- Conduite du changement
- Rôles existants, types d'intégrations classiques
- Travail collaboratif
- Organisation, impacts sur l'organisation
- Application des notions sur un ensemble de projets et de rôles des différents intervenants

Durée 2 jours
Tarif 1100 € HT
Lieu Montpellier
Prochaines sessions :

- 23 au 24/02/2012
- 31/05 et 01/06/2012

Objectifs

- Maîtriser les principes d'Intégration Continue
- Comprendre les processus et méthodes
- Comprendre la notion de build
- Savoir administrer Hudson
- Savoir automatiser la production logicielle
- Déployer Hudson sur les projets

Public

- Ingénieurs de Build,
- Responsables Méthodes,
- Chefs de projets, Architectes,
- Consultants, Ingénieurs

Pré-requis

- Pratique d'un langage de programmation
- Pratique d'un gestionnaire de sources
- Pratique d'un constructeur type Maven

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

Mettre en place le process d'intégration continue avec Maven

Le logiciel open-source Apache Maven est à l'heure actuelle le moteur de la construction de la plupart des développements dans le monde Java. En tant que successeur de Ant, Maven est capable d'automatiser la construction des binaires et livrables complexes à partir des sources, mais c'est également l'apport :

- de conventions dans la structure des projets ;
- de gestion explicite des versions et des dépendances des composants ;
- de bonnes pratiques dans la construction Java ;
- d'un large outillage de génération de code, de documentation, de qualimétrie.

Maven est la chaîne de fabrication au cœur de l'usine logicielle à l'état de l'art.

1- Principes de Maven

- Présentation, historique
- Architecture
- Notions de POM, goals
- Snapshots, repositories et artefacts
- Gestion des dépendances

2- Maven et projets

- Gestion multi-projets
- Les phases de construction
- Les plugins
- Installation et vérification
- Intégration dans l'IDE Eclipse

3- Utiliser Maven

- Création de projet
- Utilisation des archetypes
- Compilation, packaging et installation
- Création de site web
- Valorisation des ressources

4- Maven avancé

- Gestion complexe d'une application
- Packaging POM
- Dépendances transitives
- Résolution des conflits
- Utilisation des profils
- Gestion du déploiement
- Configuration des settings.xml

5- Gestion des référentiels

- Contenu des référentiels d'artefacts
- Architectures-types
- Gestion par Apache Archiva

6- Stratégie de déploiement de Maven sur de grandes équipes et/ou de nombreux projets

- Notions d'intégration continue
- Exemple d'utilisation par Hudson

Durée 2 jours
Tarif 1 100 € HT
Lieu Montpellier
Prochaines sessions :

- 01 au 02/03/2012
- 24 au 25/05/2012

Objectifs

- Connaissance pratique de Maven
- Utilisation avancée
- Outillage du développement
- Résolution de problèmes
- Déploiement en entreprise

Public

- Responsables d'intégration
- Chefs de projets
- Architectes
- Consultants, Ingénieurs

Pré-requis Pratique du langage Java
Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

Mise en oeuvre de la persistance avec JPA

L'intérêt d'implémenter une couche de mapping objet-relationnel entre un modèle métier « objet » et une base de données relationnelle n'est probablement plus à démontrer : le code qui contient les requêtes SQL est isolé dans un endroit unique, permettant une adhérence réduite au schéma de la base ; le modèle métier peut respecter les principes de la programmation objet, utiliser l'héritage et la navigation. Issue des travaux du groupe d'experts de la JSR 220 (EJB 3), JPA est une spécification clé de Java EE. Loin d'être un framework de plus, JPA établit une norme standard simplifiée pour la persistance afin de garantir une meilleure portabilité des applications Java EE. JPA reprend naturellement les meilleures pratiques de frameworks établis tels Hibernate ou TopLink. EJB 3 s'appuie sur JPA pour la persistance des entités. Cette formation permet de comprendre et d'expérimenter JPA par la pratique. Elle est un pré-requis indispensable au cours EJB3.

1- La problématique de persistance

- Le mapping objet-relationnel
- Intérêt de JPA, positionnement
- JPA et les serveurs d'applications
- Historique des solutions, Hibernate, TopLink, EJB
- Java EE : historique
- Les serveurs Java EE

2- Le modèle de persistance

- Définition d'une entité persistante, concept de POJO, les attributs, les relations
- Entité et Identité
- Cycle de vie des entités
- Mise en place d'un mapping
- Mapping sans annotations
- Mapping par annotations
- Déclaration des attributs
- Représentation des différents types de relation entre entités
 - - Classe embarquée
 - - Relation 0..1
 - - Relation 1..N et N..1
 - - Relation N..M
- Manipulations CRUD des entités
- Gestion de la bidirectionnalité (ou relation inverse)
- Gestion de l'héritage et du polymorphisme
- Mapper une entité sur plusieurs tables

TP : Mise en place de la persistance d'un modèle illustrant les différentes configurations présentées

3- Manipulation des Entités

- Définition d'une entité persistante, concept de POJO, les attributs, les relations
- Entité et Identité
- Cycle de vie des entités
- Mise en place d'un

4- Le modèle de persistance

- Le concept d'Entity Manager
- Gestion des Transactions, JTA (java Transaction API)
- Les requêtes : requêtes nommées et requêtes dynamiques, Java Persistence Query Language
- Définition d'une requête
- Exécution d'une requête
- Requêtes paramétrées
- Syntaxe JPQL

TP : Utilisation des fonctionnalités de requêtage de JPA

5- Performances

- Utilisation de Cascade
- Optimisation du chargement et Lazy Loading
- Le verrouillage Optimiste

6- Conclusion

Durée	3 jours
Tarif	1 550 € HT
Lieu	Montpellier
Prochaines sessions :	
■	21 au 23/03/2012
■	11 au 13/06/2012

Objectifs

- Connaître les concepts de la norme JPA,
- Savoir définir et utiliser un modèle persistant,
- Connaître les problématiques liées à la persistance d'objets sur bases relationnelles,
- Comprendre et savoir utiliser le langage de requêtes objet JPQL,
- Connaître les techniques et compromis permettant de garantir de bonnes performances

Public

- Ingénieurs
- Architectes
- Chefs de projets

Pré-requis

- Très bonne pratique de Java
- Bonne pratique des applications web avec Java (Servlet/JSP)

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

- Panorama des implémentations
- Futur des serveurs d'application Java et de la persistance

Smartview Formation - www.smartview.fr - formation@smartview.fr - Tél. 09 52 25 00 35

Pratique des tests unitaires avec JUnit

l'industrialisation des processus de développement logiciel, ce que nous appelons « usine logicielle » passe par une approche systématique, re-jouable et automatisable des tests devant servir à valider le logiciel produit. Le développement piloté par les tests (Test Driven Development) est l'une des pratiques préconisées par la méthode agile XP (eXtreme Programming). Cette pratique est issue d'un principe simple : « puisque nous n'avons jamais le temps de tester une application produite, commençons par écrire les tests auxquels l'application à réaliser devra se conformer ». Au niveau des fonctionnalités « basiques », le test unitaire vérifie alors qu'un code réalise bien ce qui a été prévu lors de la conception détaillée d'un programme. Il est écrit avant le programme lui-même. Les outils open source Junit, Cactus et Ant permettent d'aider l'équipe de développement à mettre en oeuvre ces pratiques.

1- Objectifs

- Les concepts du développement piloté par les tests (TDD)
- L'architecture d'intégration
- Processus et méthodes
- Notion de builds
- L'automatisation des tests

2- JUnit

- Objectif des tests unitaires
- Les concepts : test case, fixture, test suite, test runner
- Les bibliothèques complémentaires
- JUnit best practices
- Exemple de framework opensource : EMF (Eclipse Modeling Framework)

3- JUnit et Eclipse

- Configuration
- Création de tests unitaires et de tests suite
- Visualisation des résultats

4- Les Mock Objects

- Principe
- Types de Mock
- Implémentations

5- Ant

- L'automatisation des activités de développement d'une application
- Installation, utilisation et exécution
- Les tâches standards et étendues
- Les bonnes pratiques

Durée	1 jour
Tarif	600 € HT
Lieu	Montpellier
Prochaines sessions :	
■ nous consulter	

Objectifs

- Comprendre les principes de développement par les tests
- Etre capable de développer une application Java EE en utilisant les outils de tests de projet Java

Public

- Chefs de Projets,
- Architectes,
- Consultants, Ingénieurs

Pré-requis

- Connaissances en gestion de projets informatiques

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

Programmation Java : les bonnes pratiques de développement avec Eclipse

1- Architecture de la plate-forme Java

- Les caractéristiques du langage
- La machine virtuelle
- Les outils standards
- Projet, compilation, exécution, débogage, génération de documentations
- Conception de scripts d'exploitation avec Ant (compilation, déploiement,...)
- Les évolutions et les versions.

2- Mise en oeuvre d'ECLIPSE

- Les concepts d'Eclipse,
- L'environnement, les perspectives, les vues, les plugins
- Compiler, exécuter et mettre au point un programme Java.

3- Les éléments syntaxiques du langage et les packages de base

- Structure d'une application,
- Les types primitifs, les classes,
- Les structures de contrôle,
- Mise en oeuvre des concepts objet,
- Classe, attributs et méthodes,
- Encapsulation, intégrité, évolutivité,
- Les tableaux,
- Les packages,
- Mise en oeuvre de l'héritage,
- Polymorphisme,
- Les interfaces,
- Les collections

4- Rappel des concepts de base de la conduite de projet

- Organisation
- Acteurs et responsabilités
- Instances de suivi (Gouvernance)
- Cycles de vie d'un projet
- Piloter un projet
- L'approche processus
- L'amélioration continue

5- Gestion des exceptions dans une application

- Gestion des erreurs, les exceptions,
- Mécanisme de gestion des exceptions en Java (Exemple d'exceptions Java),
- Gestion locale ou centralisée avec les blocs Try Catch Finally,
- Construction des exceptions sur-mesure pour une application.

6- Flux d'entrée / sortie (I/O)

- Gestion des entrées/sorties,
- Les API Java de gestion des flux,
- Programmation par exception,
- Sérialisation / Désérialisation

7- Gérer les accès concurrents (threads)

- Définition d'un thread,
- Créer et manipuler les threads,
- Les bonnes pratiques.

8- Concepts et syntaxes avancés du langage

Durée 5 jours
Tarif 2 200 € HT
Lieu Montpellier

Prochaines sessions :

- 13 au 17/02/2012
- 16 au 20/04/2012
- 09 au 13/07/2012

Objectifs

- Etre capable de développer une application en Java
- Savoir installer, configurer et utiliser Eclipse
- Assimiler les concepts Objet par la pratique de Java
- Savoir gérer les accès concurrents
- Utiliser une base de données avec Java

Public

- Programmeurs et développeurs débutants
- Directeurs de projets,
- Développeurs (C, C++...)
- Ingénieurs
- Chefs de projets proches du développement.

Pré-requis

- Séminaire « approche orientée objet » ou connaissances équivalentes

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

- Les types génériques,
- Les annotations (méta-data),
- Autoboxing et auto-unboxing des types primitifs,
- Méthodes à nombre d'arguments variable

9- Accéder à une base de données relationnelles avec JDBC

- Architecture et types de pilotes JDBC,
- Charger le pilote et récupérer une connexion à la base de données,
- Exécuter des requêtes SQL, requêtes paramétrées,
- Exploitation des résultats,
- Persistance objet, Object Relational Mapping, Hibernate, Toplink.

10- Principes des architectures n-tiers

- Pattern MVC,
- Design Patterns : Principe, Singleton, Façade, Observateur, Action, Etat, Factory et IoC, Visiteur.

Web Services - concepts et mise en oeuvre avec Java

Avec l'approche SOA (Services Oriented Architecture), l'interopérabilité est en passe de devenir aujourd'hui une réalité. Les Web Services en proposent une implémentation fiable et relativement aisée à mettre en oeuvre. Ce cours apprendra à développer, déployer, consommer et publier des services web avec la plate-forme Java EE.

1- Les champs d'application

- Principe et objectifs des Services Web
- Positionnement par rapport à l'EAI
- Intégration de l'existant : connectivité des Services Web
- Facteurs d'augmentation de l'agilité de l'entreprise
- Architecture n tiers et applications distribuées : accès aux applications depuis le Web, les clients riches et clients légers
- Les techniques et les protocoles : XML, SOAP, WSDL, UDDI
- Architecture des Services Web

2- Le protocole SOAP

- Les principes généraux et l'architecture
- Les messages SOAP, les messages d'erreur et encodage

3- Mise en oeuvre des APIs JEE et Apache

- Les bibliothèques Apache : AXIS
- APIs JEE 5 : JAXP, JAX-RPC, JAXM et JAXR

4- Description des Services Web : WSDL

- Les types de données
- Définition des messages et protocoles d'échange associés
- Interface et localisation du service

5- Publication et référencement de services web : UDDI

- Annuaire UDDI pour référencer des Services Web (Intranet et Internet)
- Mise en oeuvre des annuaires UDDI par les applications : découverte dynamique des services, gestion du catalogue des services

6- Conception d'un Service Web

- Urbanisation d'applications à base de Web Services : accès aux données, communication entre Services Web
- Techniques de gestion de la sécurité côté Services Web
- Développement, déploiement et consommation des Services Web

7- Recherche et invocation de services côté client

- Gestion des transactions
- Utilisation avec Eclipse, Tomcat, JBoss

Durée 3 jours
Tarif 1 550 € HT
Lieu Montpellier
 Prochaines sessions :

- 23 au 25/04/2012
- 28 au 30/05/2012

Objectifs

- Comprendre la portée et les buts des Services Web.
- Assimiler les techniques permettant la mise en oeuvre de Services Web dans une architecture Internet/Intranet
- Concevoir l'architecture et l'urbanisation des systèmes avec les Services Web.
- Analyser l'architecture JEE.
- Réaliser et publier des services web et montrer l'interopérabilité

Public

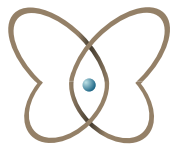
- Développeurs
- Chefs de projets
- Architectes

Pré-requis

- Connaissance d'un langage de programmation

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%



smartview

conseil et formation

dotNET Agile
SharePoint
Java WCF
XP JPA
Management
MOA MOE
Android eZpublish
Kanban Spring
Oracle Project
CMMI
Gouvernance
Weblogic Linux
MySQL
Eclipse
Lean Struts
PHP

PHP avancé

Cette formation permet d'utiliser et de maîtriser les fonctionnalités avancées de PHP.

JOURNEE 1 : La programmation orientée objet

- Les bases de la POO
- Les designs patterns de base
- La conception orienté objet

JOURNEE 2 : Base de données avec POO

- Introduction à PDO
- Extraction de données
- Insertion de données
- Requêtes préparées et transactions

JOURNEE 3 : Réseau et XML Points abordés pour le réseau :

- Introduction à HTTP
- Sessions et Cookies

Points abordés pour XML :

- Utilisation de DOM
- Utilisation de XMLReader et XMLWriter
- Utilisation de simpleXML

JOURNEE 4 : débogage et performances Points abordés pour la partie débogage :

- Introduction à XDebug
- Gestion des erreurs et des exceptions

Points abordés pour la partie performances:

- Utilisation de XDebug
- Mise en cache avec Zeta Components

Durée 4 jours
Tarif 1 900 € HT
Lieu Montpellier
Prochaines sessions :

- 26-29/03/2012
- 29/05-01/06/2012

Objectifs

- Utiliser les fonctionnalités avancées de PHP

Public

- Développeurs, Chefs de projets.

Pré-requis

- Connaître les bases de PHP

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

Symfony et doctrine

Cette formation sur quatre journées consécutives a pour but de donner toute autonomie aux développeurs PHP5 aguerris à la pratique de la Programmation Orientée Objet pour développer des applications Web en utilisant le framework Symfony 1.4 et l'ORM Doctrine 1.2.

1. Rappels sur PHP

- Connaître les spécificités du langage PHP
- Connaître les apports de la version 5 de PHP
- Comprendre la notion de « programmation orientée objet »
- Comprendre les notions d'erreur et d'exception en PHP
- Introduction aux design patterns

Découvrir Symfony

- Comprendre le design pattern MVC (Modèle Vue Contrôleur)
- Naviguer dans l'arborescence des fichiers d'un projet Symfony
- Comprendre les notions d'Application, Module, Action
- Comprendre la notion d'environnements
- Savoir installer Symfony depuis Subversion
- Savoir utiliser la ligne de commande Symfony
- Savoir initialiser un projet, une application, un module

L'environnement de travail Symfony

- Utiliser efficacement la Web Debug Toolbar
- Configuration en cascade
- Connaître et utiliser la syntaxe YAML
- Connaître les différents fichiers de configuration (settings.yml, app.yml, projectConfiguration.class.php, ...)
- Installer des plugins : intérêt et contraintes

Contrôleur, requête, réponse et routing

- Comprendre ce que sont une URL et une méthode HTTP
- Comprendre le front contrôleur, le dispatching et les actions
- Comprendre la notion de mapping url/objet avec sfObjectRoute
- Comprendre la bidirectionnalité du routing Symfony
- Connaître et exploiter la requête, les formats, manipuler la réponse
- Envoyer des e-mails depuis un contrôleur

Le templating

- Comprendre l'intérêt des helpers
- Comprendre les limites de PHP en tant que moteur de template
- Concevoir des templates modulaires avec les partials et les slots
- Savoir mettre en oeuvre des composants (components)
- Savoir gérer les fichiers statiques en Symfony
- Savoir utiliser le view.yml et les méthodes de la réponse pour modifier la vue
- Connaître quelques bonnes pratiques de templating

La sécurité

- Comprendre la notion d'attaque XSS et s'en prémunir
- Comprendre la notion d'attaque CSRF et s'en prémunir
- Comprendre l'authentification et les autorisations d'accès en exploitant les credentials
- Configurer le fichier security.yml
- Comprendre l'intérêt des routes nommées

L'ORM DOCTRINE ET SON INTEGRATION DANS SYMFONY

- Connaître la syntaxe YAML de description du modèle de données Doctrine
- Savoir connecter une application à une base de données au moyen du fichier

Durée 3 jours
Tarif 1 550 € HT
Lieu Montpellier

Prochaines sessions :

- 05-08/03/2012
- 02-05/07/2012

Objectifs

- Développer des applications Web avec le framework Symfony 1.4. et l'ORM Doctrine 1.2.

Public

- Tout développeur Web maîtrisant le langage PHP dans sa version 5

Pré-requis

- Parfaite connaissance des notions basiques de la Programmation Orientée Objet. Connaissance du langage PHP. Une première expérience de la mise en oeuvre du framework Symfony et/ou de l'ORM Doctrine est un plus.

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

databases.yml

- Savoir manipuler des objets métier
- Savoir écrire ses requêtes en DQL (Doctrine Query Language)
- Savoir utiliser et manipuler les accesseurs d'objet Doctrine
- Savoir gérer les relations avec Doctrine (1:1, 1:n, n:m)

L'Admin Generator

- Savoir initialiser un module d'administration d'objet issu de l'ORM
- Connaître les différences entre scaffolding et un admin-generator
- Savoir utiliser le fichier generator.yml pour modifier le code généré

La gestion des droits et la session

- Savoir stocker des informations en session et y accéder
- Gérer des messages d'alerte et d'erreur (« flashes »)
- Authentification et déconnecter les utilisateurs
- Définir les permissions d'accès
- Paramétrer les droits d'accès grâce au système de credentials

Les tâches en ligne de commande

- Intérêt d'utiliser les tâches en ligne de commande (« tasks »)
- Création d'une tâche de traitement exploitable en ligne de commande

Les tests unitaires et fonctionnels

- Comprendre l'intérêt des tests unitaires et fonctionnels
- Contrôler l'intégrité d'une API avec les tests unitaires
- Découvrir Lime, le framework de test unitaire de Symfony
- Vérifier une fonctionnalité avec les tests fonctionnels
- Vérifier un élément de page avec les sélecteurs CSS
- Automatisation des tests et mise en place d'un contrôle d'intégration continue avec HUDSON.

EZPUBLISH INITIATION

Cette formation permet de prendre en main eZ Publish et d'en maîtriser les concepts de bases comme la gestion de l'arbre des contenus et le développement de templates.

JOURNEE 1 : Introduction à eZ Publish

- Présentation d'eZ Publish
- Trouver des ressources
- Installation d'eZ Publish
- Architecture interne d'eZ Publish

JOURNEE 2 : Introduction au développement avec eZPublish Introduction à la gestion de contenu :

- L'arbre des contenus, les objets et les nœuds
- Versionning
- Multilinguisme
- Sections

Design :

- Séparation entre le contenu et le design
- Le fonctionnement du système de templates
- Implémenter un design

JOURNEE 3 : Templating et contrôle d'accès Templating :

- Les fonctions "fetch"
- Le système d'override

Contrôle d'accès :

- Utilisateurs et groupes
- Roles et droits
- Utilisateurs et templatings

JOURNEE 4 : workflows et extensibilité Le système de workflow :

- Les événements et les triggers

Extensibilité :

- Description d'une extension
- Modules et vues

Durée 4 jours
Tarif 1 900 € HT
Lieu Montpellier
Prochaines sessions :

- 27/04 -01/03/2012
- 11-14/06/2012

Objectifs

- Maîtriser les bases d'eZ Publish

Public

- Développeurs, Chefs de projets.

Pré-requis

- Connaître HTML et PHP

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

Ez Publish avancé

Cette formation permet de comprendre et maîtriser les concepts les plus avancés avec eZ Publish afin de tirer profit de son API et de son extensibilité.

JOURNEE 1 : Les extensions

- Description d'une extension
- Structure d'une extension
- Les extensions de design
- Les opérateurs de templates

JOURNEE 2 : Datatype et Workflow

- Les datatypes
- Les événements de workflow

JOURNEE 3 : Module, persistance et tests unitaires Modules de persistance :

- Modules et vues personnalisées
- Persistance des données

Tests unitaires :

- Créer et utiliser des tests unitaires

Durée 3 jours
Tarif 1 550 € HT
Lieu Montpellier
Prochaines sessions :

- 21-23/03
- 29-31/05

Objectifs

- Maîtriser les concepts avancés d'eZ Publish

Public

- Développeurs, Chefs de projets.

Pré-requis

- Connaître eZ Publish ou avoir suivi la formation initiation eZ Publish

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

MySQL Développement

Prendre en main la base de données OpenSource la plus célèbre et la plus répandue au monde. Connaître toutes les fonctionnalités et tous les moteurs de stockage à disposition pour offrir le meilleur service. Optimiser les performances, le serveur. Aborder les fonctionnalités avancées ou nouvelles (partitionnement, réplication, etc.), et les outils qui gravitent autour.

1- Introduction

- L'installation
- Les composants de MySQL
- Les outils de gestion MySQL (MySQL Browser, MySQL Administrator, Shell mysql, PhpMyAdmin, etc.)
- Les types de données
- Les méta-données

2- Tables et requêtes

- Les tables,
- Les requêtes simples,
- Les requêtes préparées,
- Les requêtes complexes (imbriquées, jointures)

3- Les moteurs de stockage

- MyISAM, InnoDB, Memory, MariaDB, etc.
- Leurs caractéristiques, leurs utilisations
- Plugins

4- Fonctionnalités MySQL

- Les verrous,
- Les transactions,
- Les procédures stockées
- Les déclencheurs,
- Les vues,
- Les événements
- Le partitionnement

6- Performances

- Les performances des requêtes (utilisation de l'outil Explain, les index, etc.)
- Les performances des bases (normalisation, summary tables, etc.)
- Les performances du serveur (paramétrages)
- Réplication

Durée	3 jours
Tarif	1 550 € HT
Lieu	Montpellier
Prochaines sessions :	
	• 25-27/04/2012
	• 09-11/07/2012

Objectifs

- Connaître et manipuler les principaux aspects de la base de données opensource la plus répandue au monde

Public

- Administrateurs de base de données,
- Développeurs,
- Chefs de projet
- Architectes

Pré-requis

- La connaissance d'un langage de programmation est un plus.
- La connaissance du langage SQL n'est pas requise.
- Maîtrise minimum de Microsoft Windows ou Linux.

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

MySQL Administration

Prendre en main la base de données OpenSource la plus célèbre et la plus répandue au monde. Connaître toutes les fonctionnalités et tous les moteurs de stockage à disposition pour offrir le meilleur service. Optimiser les performances, le serveur. Aborder les fonctionnalités avancées ou nouvelles (partitionnement, réplication, etc.), et les outils qui gravitent autour.

1- Introduction

- L'installation
- Les composants de MySQL
- Les outils de gestion MySQL (MySQL Browser, MySQL Administrator, Shell mysql, PhpMyAdmin, etc.)
- Les types de données
- Les méta-données

2- Les moteurs de stockage

- MyISAM, InnoDB, Memory, MariaDB, etc.
- Leurs caractéristiques, leurs utilisations
- Plugins

3- Fonctionnalités MySQL

- Les verrous,
- Les transactions,
- Les procédures stockées
- Les déclencheurs,
- Les vues,
- Les événements
- Le partitionnement

4- Administration

- La maintenance des tables
- Les sauvegardes,
- Les droits utilisateurs et la sécurité

5- Performances

- Les performances des requêtes (utilisation de l'outil Explain, les index, etc.)
- Les performances des bases (normalisation, summary tables, etc.)
- Les performances du serveur (paramétrages)
- Réplicatio

Durée	3 jours
Tarif	1 550 € HT
Lieu	Montpellier
Prochaines sessions :	
	• 23-25/04/2012
	• 27-29/06/2012

Objectifs

- Connaitre et manipuler les principaux aspects de la base de données opensource la plus répandue au monde

Public

- Administrateurs de base de données,
- Développeurs,
- Chefs de projet
- Architectes

Pré-requis

- La connaissance d'un langage de programmation est un plus.
- La connaissance du langage SQL n'est pas requise.
- Maîtrise minimum de Microsoft Windows ou Linux.

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

INSTALLATION ET ADMINISTRATION MYSQL CLUSTER

1- Présentation

- Qu'est ce qu'un cluster.
- Les différents types de clusters.

2- Architecture de MySQL Cluster

- Architecture.
- Nodes.
- Node groups.
- Replicas.
- Partitions.
- Limites de MySQL Cluster.

3- Installation

- Les fichiers de configurations.
- Installation du cluster.
- Configuration du cluster.
- Mise à jour.
- Analyses des prérequis, installation de tous les composants du cluster et tests (Labs*).

4- Administration

- Gestion du cluster.
- Création de tables et importations de données.
- Sauvegarde à chaud.
- Restauration.
- Les fichiers de log.
- Visualisation des fichiers de logs, sauvegarde et restauration, migration (Labs*).

* Labs: signifie que des exercices et des manipulations techniques seront exécutés par les stagiaires.

Durée 2 jours
Tarif 1100 € HT
Lieu Montpellier

Prochaines sessions :

- 12-13/03/2012
- 24-25/05/2012

Objectifs

- Connaissance de MySQL Cluster et de son architecture.
- Maitriser l'installation de MySQL Cluster.
- Administrer MySQL Cluster au quotidien

Public Administrateurs de systèmes GNU/Linux. **Pré-requis**

- Connaissance de l'administration de système GNU/Linux.
- Connaissance des bases de données MySQL (installation, administration).
- Connaissance basique de SQL.

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

Linux Administration

Installer et manipuler un système Linux.

Réaliser les tâches d'administration et d'optimisation les plus courantes.

1- Introduction

- Historique : le projet GNU et Linux
- Les distributions de Linux
- Les versions du noyau
- Linux et les autres systèmes d'exploitation

2- Gestion des utilisateurs

- Les utilisateurs du système
- Les fichiers passwd, group et shadow
- Les principales commandes
- Fichiers de configuration

3- Système de fichiers

- L'arborescence d'un système Linux
- Stockage et systèmes de fichiers
- Gestion d'un système de fichiers
- Commandes absolument essentielles
- Fichiers, inodes, liens
- Droits d'accès aux fichiers

4- Environnements graphiques

- Interfaces graphiques et systèmes X-Window
- Installation et configuration de Xorg
- Démarrer le serveur graphique
- Serveur X Distant

5- Gestion des processus

- Généralités
- Commandes de gestion
- Cron et At
- Les IPC

6- Démarrage et arrêt

- Le processus de démarrage
- Le chargeur de démarrage GRUB
- Le processus INIT
- L'arrêt du système

5- Les services réseau

- Introduction
- Configuration du réseau
- Services inetd et xinetd
- Le service SSH
- Le service NFS
- Autres services

6- Gérer les logiciels installés

- Les dépôts

Durée 3 jours
Tarif 1 550 € HT
Lieu Montpellier
Prochaines sessions :

- 16-18/04/2012
- 02-04/07/2012

Objectifs

- A la fin de cette formation vous aurez installé et manipulé un système Linux.
- Vous saurez comment déployer cet OS puissant et stable dans votre entreprise.

Public

- Administrateurs systèmes,
- Développeurs,
- Architectes

Pré-requis

- Connaissance d'un autre système d'exploitation (windows, mac os).
- Connaissance des principes de bases d'un système d'exploitation.

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

- Les packages

7- Gestion avancée

- Recompilation du Noyau
- AppArmor

INSTALLATION ET ADMINISTRATION Zabbix

1- Installation système

- Présentation Zabbix.
- Principe de fonctionnement.
- Installation sous Linux du serveur Zabbix (Labs*)

2- Configuration et utilisation

- Administration (utilisateurs, groupes, hosts, services, droits, profils ...) (Labs*).
- Commandes de surveillance et de notification (Labs*).

3- La collecte de données et la visualisation

- Méthodes de récupération de données (snmp, ipmi, agent zabbix, ssh...) (Labs*).
- Configuration (Labs*):
 - o Les différents éléments :
 - o ? Les items
 - o ? Les triggers
 - o ? Les actions
 - o ? Les graphes, écrans et cartes
 - o Utilisation des macros
 - o Utilisation d'expressions régulières
 - o Utilisation des templates
 - o Importations / exportations
 - o Monitoring WEB et fichier de log
 - o Discovery

4- L'utilisation avancée de Zabbix

- Personnalisation des agents zabbix par l'ajout de scripts (Labs*).
- Interfaces graphiques de configuration (Labs*).
- Utilisations de Proxies.
- Monitoring distribué.
- * Labs: signifie que des exercices et des manipulations techniques seront exécutés par les stagiaires.

Durée 3 jours
Tarif 1 550 € HT
Lieu Montpellier
Prochaines sessions :

- 27-29/02/2012
- 18-20/06/2012

Objectifs

- Installation système de Zabbix.
- Maîtrise des interfaces web d'administration.
- Interprétation avancé des graphes.
- Gestion des alertes et communication (email, SMS ...).
- Création de scripts de collecte d'informations.
- Création de templates (collecte et graphiques).

Public Administrateurs de systèmes GNU/Linux. **Pré-requis** Connaissances de la ligne de commande sous Linux. **Méthode pédagogique**

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

INSTALLATION ET ADMINISTRATION ZIMBRA

1- Installation système

- Préparation de l'OS pour accueillir un serveur de messagerie de production (Labs*)
- Optimisation et sécurisation du système d'exploitation (Labs*).
- Installation de Zimbra 6 en ligne de commande (Labs*).
- Administration et maintenance système de Zimbra6 en ligne de commande (Labs*).
- Intégration du serveur Zimbra6 avec Openldap, Active directory et autres.
- Outils de supervision et de monitoring des points critiques du serveur.

2- Approfondissement de Zimbra

- Architecture logicielle.
- Connexion sur le serveur en ligne de commande (Labs*).
- Interface web d'administration avec toutes les fonctionnalités (Gestion des utilisateurs, des ressources, des Quotas ...) (Labs*).
- Application de supervision et de suivi des performances des fonctionnalités de Zimbra6.
- Synchronisation du serveur avec les logiciels (Outlook, Thunderbird, Evolution, Smartphone ..) Tests des possibilités et des limites (Labs*).
- Utilisation des fonctionnalités multi-serveur de Zimbra (Labs*).
- Installation de Zimbra licence et Zimbra GPL sur 2 Virtual serveur differents pour la gestion des mêmes domaines. Répartition des comptes Collaboratifs sur Zimbra Licence et les comptes messagerie sur Zimbra GPL (Labs*).
- Présentation des fonctionnalités de répartition de stockage entre différents support pour les économies d'échelle.

3- Présentation du serveur de relais de messagerie

- Architecture logicielle.
- Connexion sur le serveur en ligne de commande (Labs*).

4- Analyse de situation de panne

- Exploration des cas classiques des appels des utilisateurs (Labs*).
- Pistes à exploiter pour répondre et résoudre les demandes (Labs*).

5- Introduction à la Haute-disponibilité pour Zimbra6

- Installation et configuration d'un nouveau serveur identique pour le Failover.
- Répartition des modules sur 2 machines différences selon la charge du serveur principal.
- Présentation d'architecture Zimbra en loadbalancing.

6- Étude d'un projet de migration

- Conception de l'architecture de départ et de l'architecture cible.
- Établissement d'un plan de migration pas à pas.

7- Introduction à la Haute-disponibilité pour Zimbra6

- Installation et configuration d'un nouveau serveur identique pour le Failover.
- Répartition des modules sur 2 machines différences selon la charge du serveur principal.
- Présentation d'architecture Zimbra en loadbalancing.

8- Mise en oeuvre des applications de messagerie

- Installation de Postfix et configuration (Labs*).
- Installation de Cyrus et configuration (Labs*).
- Installation de OpenLdap et configuration (Labs*).

9- Mise en oeuvre des anti-spam antivirus sous Linux

Durée	4 jours
Tarif	1 900 € HT
Lieu	Montpellier
Prochaines sessions :	
<ul style="list-style-type: none"> • 26-28/03/2012 • 21-23/05/2012 	

Objectifs

- Installation système de Zimbra selon différentes architectures.
- Maîtrise des interfaces web d'administration et des consoles.
- Diagnostic des problématiques classiques posées par la grande production.
- Approfondissement des techniques anti-spam et anti-virus et intégration avec Zimbra.

Public Administrateurs système Linux.
Pré-requis Connaissances de la ligne de commande sous Linux. **Méthode pédagogique**

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

- Description des contrôles possibles Anti-Spam (Labs*).
- Approfondissement de chaque élément (Labs*).
- - Tous les contrôles au niveau du SMTP (Labs*).
- - Maitrise des DKIM : Installation et optimisation (Labs*).
- - Utilisation des SPF pour améliorer la qualité d'envoi de mail (Labs*).
- - Les listes noires mondiales RBL (Labs*).
- - Spamassassin (Labs*).
- - Dspam (Labs*).
- - L'auto-apprentissage (Labs*).
- - L'apprentissage par les mails des utilisateurs (Labs*).
- Les contrôles Anti-virus (Labs*).
- Intégration de ces solutions avec Zimbra en toute transparence pour l'utilisateur final (Labs*).

* Labs: signifie que des exercices et des manipulations techniques seront exécutés par les stagiaires.

Samba et NFS

Serveurs de partages de fichiers dans un réseau local

Cette formation vous permettra de découvrir Samba et NFS, deux serveurs de partages de fichiers dans un environnement hétérogène.

1- Installation d'un serveur SAMBA sous Linux

- Récupération des packages SAMBA.
- Lancement "test" de SAMBA.
- Lancement définitif de SAMBA.
- Gestion des utilisateurs de SAMBA.
- Gérer la configuration de SAMBA avec SWAT
- Configuration de SAMBA en tant que serveur de fichiers.
- Configuration de SAMBA comme contrôleur de domaine NT ou comme serveur Wins.
- Préparer la migration depuis NT.
- Test de votre installation depuis Windows.
- Quelques commandes utiles.
- Se connecter à un ordinateur utilisant le protocole smb.

2- NFS

- Installation d'un serveur NFS
- Introduction
- Les softs
- Le serveur
- Le client

Nota Bene : Merci de nous préciser votre environnement de travail.

Durée 1 jour
Tarif 600 € HT
Lieu Montpellier
Prochaines sessions :

- 03/04/2012
- 04/06/2012

Objectifs

- Découvrir Samba et NFS deux serveurs de partages de fichiers dans un environnement hétérogène.

Public

- Administrateurs système Linux

Pré-requis

- Connaissances d'administration système GNU/Linux

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

Initiation à la supervision informatique

Cette formation vous permettra de comprendre la démarche inhérente à la mise en place d'un outil de supervision, de maîtriser la mise en place du logiciel Oreon/Nagios et de savoir gérer les informations envoyées par Oreon/Nagios.

1- Le concept de la supervision

- Le système d'informations
- L'utilité de la supervision
- Le retour sur investissement

2- Déployer un outil de supervision

- Choix de la solution technique
- Installation de Nagios/Oreon
- Configuration
- Tests fonctionnels

3- Gestion des incidents

- Comprendre les informations envoyées par Oreon/Nagios
- Actions/réactions

4- Questions / Réponses **Nota Bene :** Merci de nous préciser votre environnement de travail.

Durée 1 jour
Tarif 600 € HT
Lieu Montpellier

Prochaines sessions :

- 02/04/2012
- 05/06/2012

Objectifs

- Comprendre la démarche inhérente à la mise en place d'un outil de supervision.
- Maîtriser la mise en place du logiciel Oreon/Nagios.
- Savoir gérer les informations envoyées par Oreon/Nagios.

Public

- Chefs de projet,
- Administrateurs système

Pré-requis

- Connaissance des architectures Client/Serveur.

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

Serveurs sécurisés de mails (envoi et réception).

Cette formation vous permettra de concevoir et intégrer une solution complète de messagerie électronique sécurisée (anti-spam, anti-virus), grâce aux Logiciels Libres.

1- Serveur SMTP Sécurisé : POSTFIX

- Généralités
- Objectifs et fonctionnalités
- Architecture
- Configuration simple
- Configurations complexes (Utilisation de la base LDAP)
- Filtrage AntiSpam
- Filtrage AntiVirus

2- Serveurs d'accès à distance au mail (POP3, IMAP)

- Généralités
- Objectifs et fonctionnalités
- Configuration simple
- Configuration Complexe (Authentification avec LDAP)
- Sécurisation avec POP3S et IMAPS

3- Interface Web de consultation des mails

- Installation d'un webmail avec correcteur orthographique
- Configuration
- Sécurité

Nota Bene : Merci de nous préciser votre environnement de travail.

Durée 2 jour
Tarif 1100 € HT
Lieu Montpellier

Prochaines sessions :

- 04 au 05/04/2012
- 07 au 08/06/2012

Objectifs

- Concevoir et intégrer une solution complète de messagerie électronique sécurisée (anti-spam, anti-virus), grâce aux Logiciels Libres.

Public

- Administrateurs système Linux

Pré-requis

- Connaissances d'administration système GNU/Linux

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

Lamp – Linux, Apache, Mysql, Php

1- Installation : Apache, PHP et MySQL

- Introduction
- Rappel: Utilisation de la commande rpm.
- Installation d'Apache
- Configuration d'apache
- Installation de PHP
- Installation de MySQL
- Installation du script phpMyAdmin
- Conclusion

2- Sécurisation d'un serveur Apache, PHP et MySQL

- Introduction
- Protection du serveur Apache
- Protection du gestionnaire de bases de données MySQL
- Contrôle des accès MySQL initiés par des scripts PHP.
- Cas particulier de phpMyAdmin.
- Conclusion

Nota Bene : Merci de nous préciser votre environnement de travail.

Durée 1 jour
Tarif 600 € HT

Lieu Montpellier

Prochaines sessions :

- 23/05/2012
- 25/06/2012

Objectifs

- Installer, administrer et sécuriser un serveur dédié à hébergement web.

Public

- Administrateur systèmes souhaitant utiliser Lamp pour l'hébergement de sites web dynamiques.

Pré-requis

- Bonnes notions d'administration système et d'utilisation de Linux.

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%

Les annuaires LDAP, concepts et enjeux

Cette formation est une initiation aux annuaires LDAP. Elle vous permettra de comprendre la démarche inhérente à la mise en place d'un annuaire, à maîtriser les échanges d'informations, la gestion des utilisateurs. Elle vous permettra également de gérer les profils et les ressources de votre entreprise.

1- Les concepts de LDAP

- Le protocole LDAP
- Le modèle de données LDAP
- Le modèle fonctionnel
- Exemples d'application de LDAP

2- Déployer un service d'annuaire LDAP

- Déterminer les besoins en service d'annuaire et ses applications
- Déterminer quelles données sont nécessaires
- Choisir son schéma
- Concevoir son espace (modèle) de nommage
- Définir la topologie de son service
- Mettre en service la duplication
- Sécuriser le service

3- Les logiciels LDAP

- Les logiciels serveurs
- Les logiciels clients

Nota Bene : Merci de nous préciser votre environnement de travail.

Durée 1 jour
Tarif 600 € HT
Lieu Montpellier
Prochaines sessions :

- 19/03/2012
- 15/06/2012

Objectifs

- Comprendre la démarche inhérente à la mise en place d'un annuaire.
- Maîtriser les échanges d'informations, la gestion des utilisateurs.
- Savoir gérer les profils et les ressources de votre entreprise.

Public

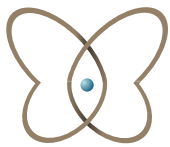
- Administrateurs système,
- Décideurs,
- Chefs de projet.

Pré-requis

- Connaissance des architectures Client/Serveur

Méthode pédagogique

- Théorie : 50%
- Pratique : 50%



smartview

conseil et formation

dotNET Agile
SharePoint
Java WCF
XP Kanban JPA Android eZpublish Spring Oracle Project
Management
MOA MOE
OpenSource
Gouvernance Weblogic Linux
MySQL Eclipse Struts
Lean

Manager ses équipes

La performance des équipes ne repose pas seulement sur des connaissances métier. Elle exige des managers des qualités relationnelles et organisationnelles en vue d'animer, de motiver leurs équipes et de coordonner efficacement les interventions d'acteurs aussi variés que les équipes internes, les clients, les fournisseurs et les sous-traitants. Cette formation permet au manager de renforcer et d'améliorer son efficacité au travers d'outils opérationnels et d'un plan d'action personnalisé.

Questionnaire préparatoire

JOURNEES 1 & 2 : MANAGER SON EQUIPE AU QUOTIDIEN

- Quels sont les rôles prioritaires du manager ?
- Comment et quand être directif ou participatif ?
- Comment dire non sans démotiver ?
- Comment reconnaître ses erreurs ?
- Comment mieux écouter et mieux communiquer ?
- Comment et quand mener les entretiens d'amélioration et d'évaluation ?

Elaborer et s'engager personnellement sur un plan d'action visant à faire évoluer son comportement

JOURNEE 3 : DEVELOPPER L'ESPRIT D'EQUIPE Rapport de mise en application

- Comment mieux motiver ses collaborateurs ?
- Comment contrôler ses collaborateurs sans démotiver ?
- Comment déléguer efficacement ?
- Comment développer la communication en équipe ?
- Comment développer le travail collaboratif en équipe ?

Elaborer et s'engager personnellement sur un plan d'action visant à faire évoluer son comportement

JOURNEE 4 : PREVENIR ET GERER EFFICACEMENT UN CONFLIT Rapport de mise en application

- Comment gérer de manière constructive la contradiction ?
- Comment rebondir sur les objections ?
- Comment gérer un conflit avec un collègue ?
- Comment arbitrer un conflit entre collaborateurs ?

Elaborer et s'engager personnellement sur un plan d'action visant à faire évoluer son comportement

Durée 3 jours
Tarif 1 550 € HT
Lieu Montpellier

Prochaines sessions :

- 19-20/03/2012 et 12-13/04/2012
- 02 au 04/07/2012

Objectifs

- Renforcer et améliorer l'efficacité managériale.
- Consolider les relations entre le manager, ses collaborateurs et son N+1.
- Acquérir des outils opérationnels pour le management au quotidien afin de pouvoir se concentrer sur ses priorités.

Public Tout manager d'équipe qui souhaite renforcer son impact managérial. **Pré-requis**

- Aucun

Méthode pédagogique

- Notre pédagogie est basée avant tout sur des mises en situation concrètes avec l'animateur.
- Le plan d'action individuel, suivi d'une période de mise en application puis d'un partage en salle, permet un suivi individuel du participant.

Animer une réunion

Cette formation vous permettra d'acquérir des techniques d'animation afin de développer l'efficacité de vos réunions. Par des exercices pratiques et des outils opérationnels vous apprendrez à centrer et recentrer avec efficacité vos participants sur les résultats attendus des réunions.

Questionnaire préparatoire

JOURNEES 1 & 2 : ANIMER SES REUNIONS

- Quels sont les différents types de réunion ?
- Quelles sont les conditions de réussite d'une réunion ?
- Quels mots utiliser pour capter attention et intérêt d'un auditoire ?
- Comment identifier les différents types d'auditeurs et s'y adapter ?
- Qu'attend-on avant tout d'un animateur de réunion et quelles sont les règles d'or ?
- Comment générer une participation productive lors des séances de travail ?
- Comment gérer les objections et en faire des tremplins ?
- Comment maîtriser l'art des questions ?
- Comment engendrer et consolider l'esprit d'équipe ?
- Comment gérer les tensions négatives qui surgissent en réunion ?
- Comment être convaincant pour vendre une idée à un groupe ?
- Comment améliorer le suivi des mes réunions ?

Elaborer et s'engager personnellement sur un plan d'action visant à faire évoluer son comportement

Durée 2 jours
Tarif 1100 € HT
Lieu Montpellier
Prochaines sessions :

- 16 au 17/04/2012

Objectifs

- Acquérir des techniques d'animation afin de développer l'efficacité de nos réunions.
- S'entraîner à centrer et recentrer avec efficacité nos participants sur les résultats attendus des réunions.

Public

- Tout professionnel qui souhaite renforcer l'efficacité des réunions

Pré-requis

- Aucun

Méthode pédagogique

- Notre pédagogie est basée avant tout sur des mises en situation concrètes avec l'animateur.
- Le plan d'action individuel, suivi d'une période de mise en application puis d'un partage en salle, permet un suivi individuel du participant.

Communication / Prise de parole efficiente

Acquisition de connaissances et de techniques dans le domaine de l'expression orale pour des professionnels souhaitant améliorer leur communication relationnelle avec leurs clients et leurs interlocuteurs. Cette formation vous permettra d'affirmer et de développer votre voix pour une expression orale plus claire et plus efficace.

Questionnaire préparatoire

LES FONDAMENTAUX DE LA COMMUNICATION RELATIONNELLE

- Petites théories de la communication relationnelle
- Les modes de communication : verbal, non verbal, infraverbal
- L'écoute
- Les troubles de l'expression orale : tics, stress et trac
- L'estime de soi

PREPARATION CORPORELLE ET VOCALE

- La voix un média naturel : Anatomie et Physiologie de l'appareil vocal
- Libérer la voix : Exercices de préparation corporelle et vocale : respiration, posture, appuis musculaires, lecture à voix haute, voix projetée

CHARISME DE L'ORATEUR

- le centrage
- Le corps
- La voix

ELABORATION ET STRUCTURATION DU DISCOURS

- Identifier les besoins d'expression à titre individuel et collectif, dans le cadre de l'exercice professionnel
- L'intention, le projet de prise de parole
- La préparation
- De l'importance de l'expérience

CONNAISSANCE DE VOS INTERLOCUTEURS ET DE LA SITUATION

- L'environnement de communication
- L'auditoire
- Les clés du succès

Elaborer et s'engager personnellement sur un plan d'action visant à faire évoluer son comportement

Durée 3 jours + option

Tarif 1550 € HT

Lieu Montpellier

Prochaines sessions :

- nous consulter

Objectifs

- Identifier son mode d'expression orale et son identité vocale
- Connaître le fonctionnement de sa voix
- Mieux gérer son stress en situation de communication
- Développer l'écoute
- Acquérir les fondamentaux de la communication orale
- Faire évoluer son expression orale auprès des différents interlocuteurs
- Développer ses compétences de communication orale

Public

- Tout manager qui souhaite réussir ses entretiens annuels d'évaluation

Pré-requis

- Aucun

Méthode pédagogique

- Jeux de rôles et mises en situation professionnelles
- Bilan personnalisé de vos atouts et de vos axes d'amélioration
- Bilan vocal initial et final
- Une attestation de stage est remise à l'issue de la formation

Réussir ses entretiens annuels d'évaluation

Cette formation vous permettra d'acquérir des techniques d'animation afin de développer l'efficacité de vos réunions. Par des exercices pratiques et des outils opérationnels vous apprendrez à centrer et recentrer avec efficacité vos participants sur les résultats attendus des réunions.

Questionnaire préparatoire

JOURNEES 1 & 2 : REUSSIR SES ENTRETIENS ANNUELS D'EVALUATION

- Comment utiliser la fiche de poste dans le système de management par objectif ?
- Comment faire de la fiche de poste un outil de motivation ?
- Comment faire le lien entre la fiche de poste et les besoins en formation ?
- Comment formaliser la fiche de poste ?
- Comment construire une grille d'évaluation à partir d'une fiche de poste ?
- Quelles sont les différentes phases de l'entretien annuel d'évaluation ?
- Comment préparer l'entretien annuel d'évaluation ?
- Comment s'adapter à ses interlocuteurs ?
- Comment mener ses entretiens annuels d'évaluation ?
- Quelles sont les conditions de réussite d'un entretien d'évaluation ?
- Comment fixer un objectif annuel ?
- Comment faire adhérer ses collaborateurs aux objectifs ?
- Comment aborder les points faibles sans démotiver ?
- Comment recadrer si nécessaire sans démotiver ?
- Comment assurer le suivi de ses collaborateurs au quotidien ?

Elaborer et s'engager personnellement sur un plan d'action visant à faire évoluer son comportement

Durée 2 jours
Tarif 1100 € HT
Lieu Montpellier
Prochaines sessions :

- 10 au 11/05/2012

Objectifs

- Acquérir des outils pour mieux réussir ses entretiens annuels d'évaluation.
- Renforcer et améliorer son efficacité managériale.

Public

- Tout manager qui souhaite réussir ses entretiens annuels d'évaluation

Pré-requis

- Aucun

Méthode pédagogique

- Notre pédagogie est basée avant tout sur des mises en situation concrètes avec l'animateur.
- Le plan d'action individuel, suivi d'une période de mise en application puis d'un partage en salle, permet un suivi individuel du participant.

